DOF ROBOTİK SANAYİ ANONİM ŞİRKETİ

FİYAT TESPİT RAPORU
28/08/2025

YATIRIM FİNANSMAN
MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dof Robotik Sanayi A.Ş. Fiyat Tespit Raporu

İçindekiler

Kısaltmalar 3
1. Yönetici Özeti 5
2. Rapor Özeti 5
2.1. Raporun Amacı 5
2.2. Etik İlkeler 5
2.3. Sınırlayıcı Şartlar 6
3. Dof Robotik Sanayi A.Ş. Hakkında Genel Bilgi 8
3.1. Şirket Faaliyetlerini Tanıtıcı Bilgiler 8
3.2. Şirket'in Sermaye Yapısı 25
3.3. Şirket'in Tarihçesi 25
4. Sektörel Görünüm 28
4.1. Teknoloji ve Eğlence Sektörüne Genel Bakış 28
4.2. Türkiye'de Teknoloji ve Eğlence Sektörüne Genel Bakış 36
5. Finansal Bilgiler 46
5.1. Finansal Durum Tablosu 46
5.2. Özet Kâr veya Zarar Tablosu 52
6. Değerleme Analizi 57
6.1. İndirgenmiş Nakit Akımları Analizi 57
6.2 Benzer Şirket Çarpanı Analizi 83
6.2.1. Yurt İçi Benzer Şirketler 83
6.2.2. Yurt Dışı Benzer Şirketler 87
6.3 Değerleme ve Sonuç 91
7. Rapor Ekleri 91

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Kısaltmalar

ABD	:	Amerika Birleşik Devletleri
AMR	:	Otomatik Mobil Robotu / Autonomous Mobile Robot
AOSM	:	Ağırlıklı Ortalama Sermaye Maliyeti
AR	:	Artırılmış Gerçeklik / Augmented Reality
Arcade Makinesi	:	Restoran, Bar ve Atari Salonları Gibi Halka Açık İşletmelerde Kurulu Jetonla Çalışan Oyun Makinesi
AR-GE	:	Araştırma ve Geliştirme
AVM	:	Alışveriş Merkezi
A.Ş.	:	Anonim Şirket
BDDK	:	Bankacılık Düzenleme ve Denetleme Kurumu
BIST / Borsa /Borsa İstanbul /BİAŞ	:	Borsa İstanbul Anonim Şirketi
Blooloop	:	Eğlence ve Tema Parkları Endüstrisinde Yenilikçiliği Teşvik Eden Bir Organizasyon
CES	:	Tüketici Elektroniği Fuarı / Consumer Electronics Show
CGI	:	Bilgisayar Üretimli İmgeleme / Computer Generated Imagery
Covid-19	:	Koronavirüs Hastalığı
EIU	:	Ekonomist İstihbarat Birimi / Economist Intelligence Unit
EUR	:	Avro
EXPO	:	Dünya Fuarı / Exposition
FAVÖK	:	Faiz, amortisman, vergi öncesi kar
FD	:	Firma Değeri
Flying Theater	:	Şehir Üstünde Uçuş Simülasyonlu Turistik Deneyim
HS	:	Harmonize Sistem / Harmonized System Code
IAAPA	:	Uluslararası Eğlence Parkları ve Atraksiyonlar Birliği / International Association of Amusement Parks and Attractions
IMF	:	Uluslararası Para Fonu / International Monetary Fund
Inc.	:	Anonim Şirket / Incorporated
IP	:	Fikri Mülkiyet / Intellectual Property
İNA	:	İndirgenmiş Nakit Akımları
İSBİ	:	İstanbul İhtisas Serbest Bölgesi
KDV	:	Katma Değer Vergisi
LBE	:	Lokasyon Bazlı Eğlence / Location Based Entertainment
LED	:	Işık Yayan Diyot / Light-Emitting Diode
Ltd. Şti.	:	Limited Şirket
Marvel	:	Marvel Entertainment Limited Liability Company

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dof Robotik Sanayi A.Ş. Fiyat Tespit Raporu

4691 Sayılı Kanun	:	06.07.2001 tarihli ve 24454 sayılı Resmi Gazete'de yayımlanan 4691 sayılı Teknoloji Geliştirme Bölgeleri Kanunu
5746 Sayılı Kanun	:	12.03.2008 tarihli ve 26814 sayılı Resmi Gazete'de yayımlanan 5476 sayılı Araştırma Geliştirme ve Tasarım Faaliyetlerinin Desteklenmesi Hakkında Kanun
SGK	:	Sosyal Güvenlik Kurumu
SMMM	:	Serbest Muhasebeci Mali Müşavirlik
SPK / Kurul	:	Sermaye Piyasası Kurulu
UDS	:	Uluslararası Değerleme Standartları
USD, ABD Doları, Dolar	:	ABD Doları
Şirket / İhraççı / DOF Robotics	:	Dof Robotik Sanayi Anonim Şirketi
TCMB	:	Türkiye Cumhuriyet Merkez Bankası
TL	:	Türk Lirası
TMS/TFRS	:	Türkiye Muhasebe Standartları ve Türkiye Finansal Raporlama Standartları
TÜBİTAK	:	Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Araştırma Kurumu
TÜİK	:	Türkiye İstatistik Kurumu
VR	:	Sanal Gerçeklik / Virtual Reality
YBBO	:	Yıllık Bileşik Büyüme Oranı
Yatırım Finansman / YF	:	Yatırım Finansman Menkul Değerler Anonim Şirketi
3D	:	Üç Boyutlu / Three-Dimensional

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dof Robotik Sanayi A.Ş. Fiyat Tespit Raporu

1. Yönetici Özeti

İşbu rapor, Dof Robotik Sanayi A.Ş.'nin tarafımıza ilettiği bilgi ve belgeler doğrultusunda hazırlanmıştır. Yatırım Finansman Menkul Değerler A.Ş, elde edilmiş bilgi ve belgelerin doğru olduğunu ve hukuki & ticari gizli & beklenmedik durum veya engeli olmadığını taahhüt edememektedir. Bağımsız denetimden geçmiş finansal raporlarının güvenilir kaynak olduğu varsayılmıştır.
Dof Robotik Sanayi A.Ş.'nin pay başına değeri tespit edilirken 'İndirgenmiş Nakit Akımları Analizi' ve 'Benzer Şirket Çarpanı' yöntemleri kullanılmıştır. Söz konusu yöntemler arasında İndirgenmiş Nakit Akımları Analizi'nin %35 ve Benzer Şirket Çarpanları analizinin %65 oranında ağırlıklandırılması sonucu DOF Robotics için hesaplanan piyasa değeri 242 milyon USD olup, %25,09 halka arz iskontosu sonrası bulunan değer 184 milyon USD ve pay başı satış fiyatı da 45,00 TL olarak hesaplanmıştır.

2. Rapor Özeti

2.1. Raporun Amacı

Bu rapor, Yatırım Finansman Menkul Değerler A.Ş. ("Yatırım Finansman") ile Dof Robotik Sanayi A.Ş. ("Şirket") arasında 22.05.2024 tarihinde imzalanmış olan Halka Arza Aracılık Sözleşmesi kapsamında Şirket paylarının halka arzında fiyata esas teşkil edecek değerin Sermaye Piyasası Kurulu'nun III.62-1 sayılı Sermaye Piyasasında Değerleme Standartları Hakkında Tebliğ hükümleri çerçevesinde Uluslararası Değerleme Standartları'na uygun olarak belirlenmesi amacıyla ve Sermaye Piyasası Kurulu'nun 11.04.2019 tarih ve 21/500 sayılı Kurul kararı uyarınca Gayrimenkul Dışındaki Varlıkların Sermaye Piyasası Mevzuatı Kapsamındaki Değerlemelerinde Uyulacak Esaslar başlığının F maddesine uygun olarak belirlenmesi amacıyla 16.06.2015 tarih ve G-008 (336) sayılı Geniş Yetkili Aracı Kurum yetki belgesine sahip Yatırım Finansman tarafından hazırlanmıştır.
Ayrıca Yatırım Finansman, rapor tarihi itibarıyla Sermaye Piyasası mevzuatı çerçevesinde Gayrimenkul Dışındaki Varlıkları Değerlemeye Yetkili Kuruluşlar Listesi'nde yer almaktadır.

2.2. Etik İlkeler

Şirket'in işbu Fiyat Tespit Raporu'nda yer alan değerleme çalışmasının Sermaye Piyasası Kurulu'nun III.62-1 sayılı Sermaye Piyasasında Değerleme Standartları Hakkında Tebliği ve Uluslararası Değerleme Standartları dikkate alınarak aşağıdaki etik ilkeler çerçevesinde hazırlandığını beyan ederiz.

- Yapılan değerleme çalışması sırasında dürüst ve doğru davranılmış ve çalışmalar Şirket ve Şirket'in pay sahiplerine zarar vermeyecek bir biçimde yürütülmüştür.
- Değerleme hizmeti, ilgili mevzuat hükümleri çerçevesinde gerekli lisans belgelerine sahip değerleme uzmanı tarafından Türkiye Değerleme Uzmanları Birliği Meslek Kurulları doğrultusunda yerine getirilmiştir.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

- Değerleme işini alabilmek için bilerek yanlış, yanıltıcı ve abartılı beyanlarda bulunulmamış ve bu şekilde reklam yapılmamıştır.
- Bilerek aldatıcı, hatalı, önyargılı görüş ve analiz içeren bir rapor hazırlanmamış ve bildirilmemiştir.
- Yatırım Finansman tarafından, önceden belirlenmiş fikirleri ve sonuçları içeren bir görev kabul edilmemiştir.
- Değerleme işi gizlilik içinde ve basiretli bir şekilde yürütülmüştür.
- Müşterinin talimatları yerine getirmek için zamanında ve verimli şekilde hareket edilmiştir.
- Görev bağımsızlık ve objektiflik içinde kişisel çıkarları gözetmeksizin yerine getirilmiştir.
- Değerleme ücreti, raporun herhangi bir yönüne bağlı değildir.
- Görevle ilgili ücretler, değerlemenin önceden belirlenmiş sonuçlarına yahut değerleme raporunda yer alan diğer bağımsız, objektif tavsiyelere bağlı değildir.
- Yatırım Finansman, değerlemede kullanılan analiz verilerinin doğru ve güvenilir olduğunu özen ve dikkatle sorgulamakta ve araştırmaktadır. Kullanılan geçmiş yıllara ait finansal bilgiler (Bağımsız denetimden geçmiş finansal tablolar ve dipnotlar) Şirket yönetiminin ve bağımsız denetim firmasının görüşünden geçmiş olup güvenilir bir kaynak olduğu varsayılmıştır. Tarafımıza sunulan bilgi ve belgelerin doğru ve eksiksiz olduğu makul dikkat ve özen gösterilmiş ve bunun sonucunda, sunulan bilgi ve belgelerin doğru olduğu, ticari ve hukuki olarak gizli ve beklenmedik herhangi bir durum veya engelin olmadığı varsayılmış ve bu çerçevede bilgi ve belgelerin doğruluğu ayrıca denetlenmemiştir.

2.3. Sınırlayıcı Şartlar

Değerlendirmemizde kullanılan veriler, Şirket adına PKF Aday Bağımsız Denetim A.Ş. tarafından 01.01.2022-31.12.2022, 01.01.2023-31.12.2023, 01.01.2024-31.12.2024 ve 01.01.2025-30.06.2025 raporlama dönemleri için hazırlanmış finansal tablolar, bağımsız denetçi raporu, kamuya açık olan kaynaklardan edinilen bilgiler, Şirket tarafından sağlanan geleceğe yönelik tahminler ve diğer bilgiler ve Yatırım Finansman'ın analizlerine dayanmaktadır.

Yatırım Finansman değerleme çalışması kapsamında Şirket'in aktiflerinin fiziki mevcudiyeti ve kanuni mülkiyetine ilişkin herhangi bir araştırma yapmadığı gibi bu konularda herhangi bir sorumluluğu bulunmamaktadır.

Değerleme çalışmasına esas teşkil etmek üzere Yatırım Finansman'a sunulan bilgi ve belgelerin doğru ve eksiksiz olduğu konusunda makul dikkat ve özen gösterilmiş ve bunun sonunda sunulan bilgi ve belgelerin doğru olduğu, ticari ve hukuki olarak gizli ve beklenmedik herhangi bir durum veya engelin olmadığı varsayılmış ve bu çerçevede bilgi ve belgelerin güvenilirliği

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

ve doğruluğu ayrıca teyit edilmemiştir. Bu çerçevede Yatırım Finansman, elde edilmiş olan bilgi ve belgelerin doğru olduğunu taahhüt edememektedir.
Elde edilen bilgilerin objektif ve bağımsız bir şekilde sorgulanması sonucunda oluşturulan ve makul oldukları düşünülen verilere göre hazırlanan bu raporda, verilerin benimsenmesinde gösterilen özene rağmen, şartlar ve olayların beklenildiği gibi gelişmemesi ve gelecekte yaşanabilecek olumsuz gelişmeler dolayısıyla Şirket değerinin öngörülen şekilde oluşmaması halinde Yatırım Finansman ve çalışanları hiçbir şekilde sorumlu olmayacaklardır. Şirket'in pay sahiplerinin basiretli hareket ettiği, Şirket yönetiminin konusunda uzman kişilerden oluştuğu varsayılmıştır. Ülkemiz ve dünya ekonomisinde yakın gelecekte gerçekleşen olayların bu rapordaki varsayımlar bölümündeki ekonomik verilerden ciddi sapma göstermeyeceği varsayılmıştır.
Rapora konu olan değerleme çalışması, bilinen değerleme yöntemleri kullanılarak uzmanlık bilgisi ile hazırlanmıştır. Piyasa koşullarında meydana gelebilecek önemli değişimlerin Şirket'in değerini etkileyerek olumlu veya olumsuz yönde değişim yapabileceği bilinmelidir. Tarafımızca Şirket ile ilgili herhangi bir hukuki veya vergisel durum tespit çalışması yapılmamıştır.
Kullanılan geçmiş yıllara ait finansal bilgiler (özel bağımsız denetimden geçmiş finansal tablolar ve dipnotları) Şirket yönetiminin ve bağımsız denetim firmasının görüşünden geçmiş olup güvenilir bir kaynak olduğu varsayılmıştır.
Bu raporda, çarpan analizleri için kullanılan halka açık şirketlerin mali yapılarına ve piyasa değerlerine ilişkin veriler için ilgili şirketlerin internet sayfaları, diğer kamuya açık ilgili kaynaklar ile Rasyonet ve Bloomberg veri platformları kullanılmıştır.
Farklı tarihlerdeki finansal veriler ile değerleme yöntemleri ve ağırlıklandırmaların kullanılması durumunda farklı değerlere ulaşılabilir.

Değerleme Çalışmasını Yöneten Uzmana İlişkin Bilgiler

Fiyat tespit raporunun hazırlık sürecini farklı kurumlarda 12 yıl araştırma ve kurumsal finansman alanlarında tecrübesi olan Yatırım Finansman Menkul Değerler A.Ş. Kurumsal Finansman Müdürü Eda Önder Öztürk ve yaklaşık 4 yıl kurumsal finansman tecrübesi olan Özge Sayan yönetmiştir.
Eda Önder Öztürk, Sermaye Piyasası Faaliyetleri Düzey 3 Lisansı'na (Belge No: 207363), Özge Sayan, Sermaye Piyasası Faaliyetleri Düzey 3 Lisansı'na (Belge No: 922355) sahiptir.

Değerlemede Esas Alınacak Finansal Veriler

Şirket paylarının tamamının değeri bulunarak 1 TL nominal değerli payın değeri hesaplanmıştır. Şirket'in faaliyetine konu olan tüm işlemlerinde (satın alma ve satış fiyatları) ağırlıklı olarak ABD Doları kullanılması nedeniyle değerleme çalışmasında ABD Doları kullanılmıştır. Bu sebeple değerlemede projeksiyonlar ABD Doları para birimi cinsinden oluşturulmuş olup, nihai değer 21.08.2025 tarihli TCMB alış kuru üzerinden Türk Lirası'na çevrilmiştir. Çarpan analizinde kullanılan FAVÖK değeri 30.06.2025 tarihli finansal döneme ilişkin Özel Bağımsız Denetim Raporu kullanılmıştır.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

3. Dof Robotik Sanayi A.Ş. Hakkında Genel Bilgi

3.1. Şirket Faaliyetlerini Tanıtıcı Bilgiler

Şirket 2014 yılında kurulmuş olup, Mustafa Mertcan şahıs firması ve Simülatör Makine Prodüksiyon Ltd. Şti.'nin sektördeki geçmişine (2006 yılına) dayanmaktadır. Firma ileri teknoloji, yapay zekâ, sanal ve artırılmış gerçeklik, hareket simülatörleri ve etkileşimli eğitim temelli eğlence oyunları gibi yüksek katma değerli robot ve yazılımlar ile temalı parklar ve endüstriyel sektörlere yönelik otonom teknolojiye sahip ürünler geliştiren, ürün yelpazesinin yaklaşık yüzde 90 oranına karşılık gelen kısmını "DOF Robotics" markasıyla dünyada 60'dan fazla ülkeye ihraç eden bir teknoloji firmasıdır. Her yıl ABD'de Orlando şehrinde düzenlenen eğlence fuarlarından olan IAAPA Expo'da 2016, 2022, 2023 ve 2024 yıllarında IAAPA Brass Ring Award ile Golden Pony ve Shining Stars ödüllerini kazanmıştır. Ayrıca Las Vegas'ta düzenlenen bir diğer eğlence fuarı olan CES'te Artırılmış Sanal Gerçeklik kategorisinde İnovasyon Ödülü'nün de sahibi olmuştur. 2024 yılında IAAPA Asya ve 2023 Thailand Fuarı'nda IAAPA Brass Ring Best Exhibit kategorisinde birincilik ödülünü almıştır. 2024 yılında aynı şekilde Türkiye İhracatçılar Meclisi tarafından "Inovalig/İnovasyon Stratejisi" ile Deloitte Technology Fast 50™ Türkiye 2024 ve Deloitte Technology Fast 50™ Türkiye 2024 Technology Export ödüllerini kazanmıştır. 2025 yılında Marmara Üniversitesi İşletme Kulübü'nün düzenlediği Kristal Marmara Ödülleri'nde "Yılın En İyi Teknoloji Şirketi" ödülünü kazanmıştır. Dof Robotik San. A.Ş., ABD ve Çin başta olmak üzere, Universal Studios, Marvel ve Warner Bros gibi dünyanın ziyaret edilen tema parklarına ürünler geliştirmiştir. Angry Birds, Monster Jam, Transformers ve Smurfs gibi bilinen markalarla ortak projeler gerçekleştirmektedir. Bu markalar için tamamıyla sıfırdan tematik ortam denilen; özel efektlerle güçlendirilmiş, sanal gerçekçi ortamlar oluşturulmaktadır. Ticaret Bakanlığı tarafından yürütülen, devlet destekli ilk markalaşma programı olan Turquality desteği onaylanan Dof Robotik San. A.Ş., Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı onaylı Ar-Ge merkezi ile TÜBİTAK onaylı 6 adet Ar-Ge projesine sahiptir. Ar-Ge'den çıkan yeni projelerin üretilmesi ve gelecekteki üretim planlamalarının yapılabilmesi için 2026 yılından itibaren başlamak üzere İstanbul Hadımköy'de 3.000 m² yeni üretim tesisi için kiralama yapılmıştır.

DOF Robotik San. A.Ş., 8 Haziran 2020 tarihinde "İhtisas Serbest Bölgelerinde Sağlanacak Destekler" hakkındaki Cumhurbaşkanlığı kararına istinaden desteklerden faydalanmakta olup, ilki 19 Şubat 2020 tarihli Cumhurbaşkanlığı kararı ile kurulan İstanbul Teknoloji İhtisas Serbest Bölgesi'nde yer alan teknoloji yatırımcılarından biridir.

Üretim faaliyetleri İSBİ Serbest Bölge'de bulunan 4.000 m² kapalı alanda sürdürülmektedir. 2021'de işletmeye alınan üretim tesisin kira süresi 25 yıl olup, sonrası 25 yıl için de uzatma opsiyonuna sahiptir. DOF Robotics'in, Türkiye ve ABD'de 2 ofisi; Birleşik Krallık, Avustralya ve Suudi Arabistan'da satış temsilciliği bulunmaktadır.

DOF Robotics'in ürün portföyü, tümü 35'ten fazla model tipi içeren "Eğlence Simülatörleri, Eğitim Simülatörleri, Çoklu Görev Yapabilen Sanayi Robotları, Video Oyunları ve Yazılımları" kırılımında 3 ana kategori altında yapılandırılmıştır.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dof Robotik Sanayi A.Ş. Fiyat Tespit Raporu

Eğlence Simülatörleri: Şirketin üretilen 13 farklı eğlence simülatör ürünü bulunmaktadır. Bu simülatörlerin satışları temapark, eğlence merkezleri ve bireysel müşterilere yapılmaktadır. Bu ürünlere ek olarak müşteri taleplerine göre yeni ürün konseptleri ve tasarımları geliştirmektedir.

İçerik, CGI ve Oyunlar: Şirketin üretilen 21'den fazla farklı VR film ürünü ve etkileşimli donanımsal yarış oyunları "Uzay Madenci, Meteor Vurma ve Angry Birds" oyunları, bulunmaktadır. Bu film ve oyunların kurulumu yapılan simülatörlere lisanslanarak müşterilere çeşitlilik sağlaması amaçlanmıştır. Bünyesinde Türkiye'nin ileri düzey CGI ekibini bulunduran DOF Robotics eğitim unsurları barındıran denizaltı, zamanda yolculuk ve uzay temalı ortam ve simülatörlere uyumlu özel içerikler geliştirmektedir. Söz konusu içerikler gerçek zamanlı tepkime ile yapay zeka ile uyumlu çalışmaya hazır bir şekilde geliştirilmektedir.

Robotik Çözümler: Şirket, pandemi döneminde Ar-Ge çalışması yaparak tam otonom bir robot olan AMR (Otomatik Mobil Robotu) tasarlamıştır. Bu araç salgın esnasında hastane ve kapalı alanların sterilize edilmesi için kullanılmış olup şirkete ait yazılım ve mekanik tasarıma sahiptir. Günümüzde robotun geliştirilmesine devam edilerek yapay zeka entegreli çalışma prensibine dayandırılmıştır. Her alanda hizmet verebilecek olan bu robot bilgi toplamak, bilgi sağlamak, tavsiyelerde bulunmak, acil destek verebilmek ve bulunduğu ortamda programlanmış tüm ünitelere bağlanma özelliği ile insanların hayatlarını kolaylaştırmak ve iş dünyasında etkinlik kazandırmak için geliştirilmektedir.

DOF Robotics müşteri segmentasyonu 7 ana kanaldan oluşmaktadır ve her müşteri kanalına spesifik karakter özellikleri tanımlanmıştır.

Şirketin ofis ve üretim alanlarından görseller aşağıda paylaşılmaktadır.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Kaynak: İzahname

Ürünler:

Eğlence Simülatörleri:

Hurricane 360 VR

Hurricane 360 VR bir roller coaster simülatörüdür. Ürün dört kişilik koltuk kapasitesinden oluşmaktadır ancak gerekli durumlarda üç kişilik de üretilebilir. 6 serbestlik derecesine sahiptir ancak 360 derece kendi etrafında dönme hareketi ile 7 serbestlik derecesine sahip olmuş olur. Özel olarak tasarlanmış koltuklar ve koruma kemerlerine sahiptir. Düz, kubbe ve VR ekranların hepsine uyumlu şekilde kullanılabilir. Rüzgar, su, ses gibi yan efektlere sahiptir. Saatte 40'tan fazla kişi ağırlama kapasitesine sahiptir. Şirketin en çok ödül aldığı üründür.

2016 yılında **Hurricane** ürünü IAAPA Expo'da Brass Ring Award "Best New Product" ödülünü kazanmıştır. IAAPA'nın düzenlediği Brass Ring Award, eğlence endüstrisinin 'Oscar'ı olarak benimsenmiştir. 2018 ve 2019 yıllarında IAAPA tarafından verilen National Award of Excellence ödülünü almıştır. 2019 yılında, ATRAX Fuarı'nda Shining Star "Best Product" ödülünü kazanmıştır. Yine 2019 yılında, CES (Consumer Electronics Show) tarafından ödüllendirilmiştir. CES, dünyanın en büyük teknoloji fuarı olarak düşünülebilir.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dof Robotik Sanayi A.Ş. Fiyat Tespit Raporu

Monster Jam

Bu ürün Feld Entertainment ile yapılan işbirliği sonucunda ortaya çıkmıştır. Gerçekte var olan Monster Jam canavar kamyonların bir simülatörü olup, şirketin IP'li ürünlerinden biridir. VR gözlükler ile kullanılan bu ürün, 6 serbestlik derecesine sahiptir. Şimdiye kadar iki farklı dizayn ile üretilmiştir. Saatte 60'tan fazla kişi ağırlama kapasitesine sahiptir.

Supernova

Bu ürün 4-8 koltuk kapasitesi ile üretilmektedir. Tek başına bir platform olarak kullanılabileceği gibi birden çok şekilde konumlandırılarak daha büyük bir atraksiyon oluşturmak için kullanılabilir. 6 serbestlik derecesine sahiptir. Düz, kubbe ve VR ekranların hepsine uyumlu şekilde kullanılabilir. Rüzgar, su, ses gibi yan efektlere sahiptir. Saatte 40'tan fazla kişi ağırlama kapasitesine sahiptir. 2012 yılında, İtalya merkezli Golden Pony Ödülü kazanılmıştır.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

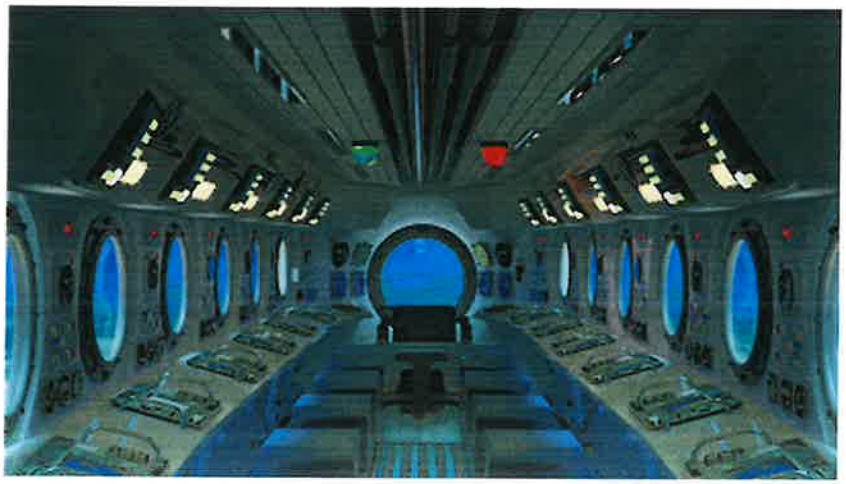
Dof Robotik Sanayi A.Ş. Fiyat Tespit Raporu

Defender

Bu ürün dört kişilik bir interaktif oyun simülatörüdür. Ürün kullanırken aktif bir oyun devam etmektedir, oyuncuların lazer silahları vardır. VR gözlük kullanımı ile oynanmaktadır. Rüzgar ve su efektlerine sahiptir. 6 serbestlik derecesine sahiptir. Saatte 40'tan fazla kişi ağırlama kapasitesi bulunmaktadir. 2020 yılında, ATRAX Fuarı'nda "Fuarın Yıldız Ürünü" ödülünü kazanmıştır.

Nautilus

Bu ürün bir su altı deneyim simülatörüdür, denizaltı simülasyon deneyimi sunmaktadır. 6 serbestlik derecesine sahiptir. 270 derece ekranlara sahip olan bu ürün, 12 kişi kapasitelidir. Su ve baloncuk efektlerine de ayrıca sahiptir. Saatte 72 kişi ağırlama kapasitesine sahiptir.



YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dof Robotik Sanayi A.Ş. Fiyat Tespit Raporu

XD Theater

Bu ürün tek platform olarak kullanılabileceği gibi, çoklu halde kurularak 150'den fazla kişiyi aşan platform olarak da kullanılabilir. 2 serbestlik derecesi veya 6 serbestlik derecesi ile üretilebilir. İhtiyaca göre düz, kavisli ve kubbe ekranlar ile kullanılabilir. Saate 60'tan fazla kişi ağırlama kapasitesine sahiptir.

Riot 360 VR

Bu ürün 6, 8, 9 ya da 12 kişilik olarak üretilir. 2 serbestlik derecesi veya 6 serbestlik derecesi ile üretilebilir. 2013 yılında, ATRAX tarafından düzenlenen fuarda Shining Star Ödülü'nde "En İyi Ürün" kategorisinde ödül almıştır. Saatte en az 40 kişi ağırlama kapasitesine sahiptir.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dark Ride

Bu ürün genellikle kapalı alanlarda gerçekleşen, tema parklarında popüler olan bir eğlence simülasyon aracıdır. Katılımcılar, belirli bir hikaye veya tema etrafında tasarlanmış bir yolculuk boyunca hareket eden bir taşıt üzerinde yer alırlar. Bu tür yolculuklar genellikle çeşitli özel efektler, animasyonlar, ses efektleri ve bazen üç boyutlu projeksiyonlar ile zenginleştirilmiştir.

Immersive Tunnel

Bu ürün 270 derece özel dev bir ekrana sahiptir. Bir tramvay simülatörü bulunur ve her iki yanında LED veya 3D ekran kullanılır. 6 serbestlik derecesine sahiptir. Rüzgar patlaması, su, koku, titreşim efekleri ve ses efektlerini bünyesinde bulunmaktadır. 90 kişilik kapasitesiye kadar çıkabilir.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Pterosaur

Bu ürün temel olarak bir uçuş simülatörüdür. Şirketin 1 serbestlik derecesine sahip ürünüdür. Diğer ürünlere göre daha küçük olup operasyonel süresi daha kısa ve kolaydır.

Digital Park: Mission Space

Bu ürün tek bir ürün değil, birden fazla simülatörü (ürünü) içinde bulunduran bir projedir. Kullanıcılara 30-40 dakikalık bir deneyim sunan bu proje, bir uzay deneyimi projesidir ve insanlara uzay deneyimi yaşatmayı hedeflemektedir. 8 farklı bölüme sahip olan proje, her bölümde farklı deneyimler sunmaktadır. Müşteri isteğine göre bu bölümlerin sayısı arttırabilir veya azaltılabilir. Proje; sahne, simülatör veya ekip sayıları proje ihtiyacına göre ölçeklendirilebilir. Bu proje 2022 yılında, IAAPA Expo'da Brass Ring Award "Best New Product" ödülünü kazanmıştır. Yine 2022'de, Blooloop Innovation Awards'da "İnovasyon Ödülü"nü kazanmıştır. Blooloop, eğlence ve tema parkları endüstrisinde yenilikçiliği teşvik eden bir organizasyondur.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Atlantis

Bu ürün en az 4 en çok 500 koltuklu bir platform olarak üretilir. 2 serbestlik derecesine sahip bir XD tiyatro platformudur. Küçük alanlar için 4 koltuk olarak üretilebilirken, 200 ve daha fazla koltuk kapasitesi ile büyük XD tiyatro platformları oluşturulabilir.

Flying Theater L

Flying Theater ürününün iki çeşidi bulunmaktadır; Flying Theater L (Lifting) ve Flying Theater M (Multilevel). Flying Theater L Model'inde, düz haldeyken oturulan platform, film başlamadan önce kullanıcıyı ekranın içerisine doğru yönlendirecek şekilde 90 derece yükseltir ve kullanıcıya şehrin üzerinde uçuyormuş hissini sağlamayı planlar. L Modelinde 12-40 koltuk kapasite vardır. 360 derecelik bir deneyim için 6 eksenli Hexapod robot kullanma imkanı ile 2 eksenli robot asma koltuk modülü kullanılarak geliştirilmiştir. Ürün deneyimini geliştirmek için su, yağmur, koku gibi özel efektler kullanılmıştır.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Flying Theater M

Flying Theater ürününün diğer bir modeli olan M (multilevel) modeli, çok seviyeli platform kullanır. Bu platform, binişten sonra kullanıcıları raylar vasıtasıyla kubbe ekranına yaklaştırır ve filmin içinde hissetmelerini sağlar. M Modelinde 18-90 koltuk kapasite bulunmaktadır.360 derecelik bir deneyim için 6 eksenli Hexapod robot kullanma imkanı ile 2 eksenli robot asma koltuk modülü kullanılarak geliştirilmiştir. Ürün deneyimini geliştirmek için su, yağmur, koku gibi özel efektler kullanılmıştır.

Angry Birds

Rovio Entertainment işbirliği ile geliştirilen yeni Angry Birds temalı arcade makinesi olarak oluşturulmuştur. Bu yenilikçi oyun makinesi, oyunculara üç etaplı ve yedi dakikalık benzersiz bir oyun deneyimi sunmaktadır. Tamamen operatörsüz çalışabilen bu makine, kullanıcıların kesintisiz ve sorunsuz bir şekilde eğlenmelerini sağlamaktadır.

Makine, gelişmiş teknoloji ve yüksek kaliteli grafikler ile donatılmış olup, Angry Birds dünyasının ikonik karakterlerini ve ortamlarını içermektedir. Kullanıcı dostu arayüzü ve dayanıklı yapısıyla, uzun süreli ve yoğun kullanımlara uygun olarak tasarlanmıştır.

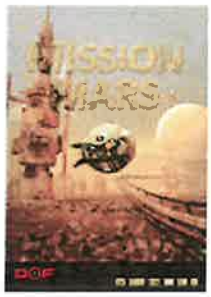
YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dof Robotik Sanayi A.Ş. Fiyat Tespit Raporu

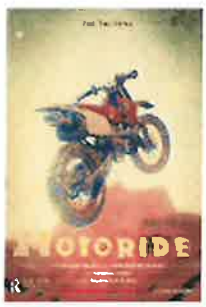
İçerik, CGI ve Oyunlar:

1-Island Coaster:
İçerik olarak, bir adanın içinden geçen hız treni deneyimi sunulmaktadır. Bu içerikte, yanardağ patlamalarıyla sarsılan ve vadiler arasında aniden düşüşlerle hızlanan hız treni simülasyonunda adrenalin ve macera seven kitlelere hitap edilmektedir.

2-Mission Mars
İçerik olarak Mars'ta bulunan uzay istasyonundan ani bir çıkışla başlayan ve Mars'ın kızıl toprakları üzerindeki demir raylarda devam eden bir hız treni deneyimi sunulmaktadır. Bu içerikte, Mars gezegeninin manzaraları eşliğinde yüksek hızda bir yolculuk simüle edilmektedir.



3-Motoride1
İçerik olarak motosiklet ile vadilerin aşıldığı ve ani düşüşlerle tarihi yapıların arasından geçerek yeraltı mağarası manzaralarının simüle edildiği bir film sunulmaktadır.



YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

4-Motoride 2

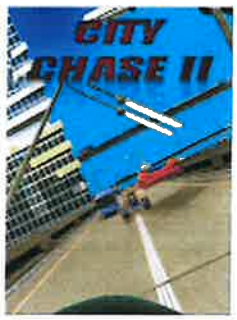
İçerik olarak Amazon ormanlarında bir tapınakta başlayan simülasyon, çeşitli tuzakların atlatılmasının ardından ormanda devam etmekte ve adrenalin seven kitlelere hitap etmektedir. Bu içerikte, doğa teması simüle edilmektedir.

5-Escape

İçerik olarak Uzay şehrinde bir uçan motosiklet kovalamacası konu alınmaktadır. Bu içerik hız ve strateji seven kitlelere hitap etmektedir.

6-Follow

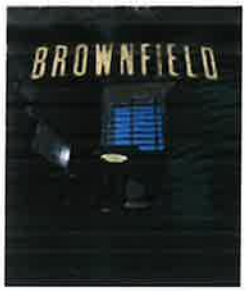
İçerik Escape'in devam filmidir ve kovalamaca hikayesini anlatmaktadır. Bu içerikte şehrin labirent benzeri sokaklarında ve dinamik ortamlarında bir kovalamaca simüle edilmektedir.



YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

7-Meet

Meet, Escape serisinin üçüncü ve son filmidir. İçerikte yeraltı yolculuğu simüle edilmekte ve aksiyon figürleri yer almaktadır. Adrenalin seven kitlelere hitap edilmektedir.

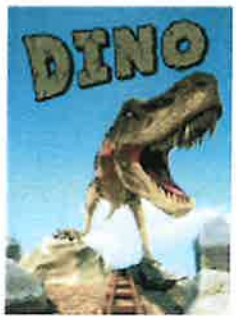


8-Flybike

İçerik olarak şehir içinde bir motosiklet grubu konu alınmaktadır. Şehrin dar sokaklarının, yüksek otoparkların ve trafiğin simüle edildiği bu içerikte aksiyon dolu sahnelerle adrenalin severlere deneyim sunulmaktadır.

9-Dino Coaster

İçerik olarak dinazorlarla dolu bir adada geçen bir hız treni macerası konu alınmaktadır. Bu içerikte izleyicilere egzotik ada ve dinazor teması sunulmaktadır.



YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

10-Wasteland
İçerik olarak çölde geçen uçan araba yarışı konu alınmaktadır. Bu yarışta, hız ve tehlike temasıyla beraber çölün engelleri ve derin vadiler simüle edilmektedir.

11-Arabian Night
İçerik olarak Arabistan çöllerinden geçen bedevilerin mağaralarda karşılaştığı yaratıklar ve devlerle dolu bir mücadeleyi konu almaktadır.

12-Christmas
İçerik olararak Noel Baba figürünün gökdelenlerle dolu bir şehirde hediye dağıtma macerasını konu almaktadır. Yüksek binaların arasında, dar sokaklarda ve yoğun trafikte geçen içerikte Noel Baba'nın karşılaştığı zorluklar ve maceralar izleyicilere sunulmaktadır.

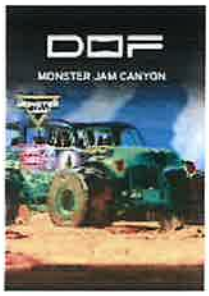
YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

13-Homeland

İçerikte ana karakterin bir bilim adamı olarak yaşadığı gezegende gerçekleşen meteor yağmurunda eşini kurtarma mücadelesini konu almaktadır. Bu içerikte, canavarlar, şelaleler ve derin vadiler simüle edilmektedir.

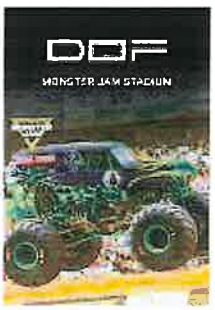
14-MJ Canyon

Bu içerik Monster Jam simülatörüne özel bir içeriktir. İçerikte, Megadalon adlı devasa araç vadide yüksek kayalıkların, tren yollarının ve zorlu engellerin arasında yarışmaktadır. Cesaret ve strateji temalarının yer aldığı bu içerikte izleyicilere aksiyon ve adrenalin deneyimi sunulmaktadır.



15-MJ Stadium

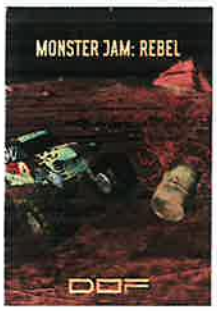
İçerikte Monster Jam yarışları konu alınmaktadır. Monster Jam'in kendine özgü hareketleri ve gösterileri izleyicilere sunulmaktadır.



YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

16-MJ Rebel

İçerik olarak bir stadyumda başlayan Monster Jam gösterisinin, post-apokaliptik bir atmosferde son bulduğu bir hikaye konu alınmaktadır. Bu içerikte, Monster Jam kamyonlarının çölün vadilerinde ve engellerinde verdiği mücadele izleyicilere sunulmaktadır.



Robotik Çözümler:

BEEZZY: Yapay Zeka Destekli Otonom Robot

Şirket tarafından geliştirilen Beezzy adlı yapay zeka destekli otonom robot, gelişmiş teknolojileri bir araya getirerek etkileyici bir kullanıcı deneyimi sunmaktadır. Beezzy, robotik altyapısı sayesinde fiziksel ortamda otonom hareket kabiliyetine sahipken, yapay zeka ile donatılmış konuşma ve etkileşim özellikleri sayesinde insanları anlayabilir ve doğal, insansı bir ses tonuyla yanıt verebilmektedir. Üzerinde bulunan gelişmiş görüntü işleme teknolojileri, ortamı tanıma ve insanlarla görüntülü etkileşim kurma imkanı sağlar. Ayrıca, IoT cihazlarla entegre olarak çevredeki diğer akıllı cihazlarla da sorunsuz bir şekilde iletişim kurabilmektedir. Bu birleşik teknolojiler sayesinde Beezzy, akıllı ortamlar için ileri düzey bir çözüm sunmaktadır. BEEZZY Ar-Ge çalışmalarında son aşamaya gelmiş olmakla birlikte henüz nihai ürün oluşmamış ve ticarileşmemiştir.

Kaynak: İzahname

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

AIQ: Fotoğraflara Yapay Zeka ile Yeni Bir Boyut Kazandırma

Şirket tarafından geliştirilen AIQ, eğlence ve etkinlik alanlarına yönelik yapay zeka destekli bir fotoğraf kiosku çözümüdür. AIQ, kullanıcıların fotoğraflarını çekerek bu görüntüleri geliştirilmiş yapay zeka algoritmalarıyla farklı temalara dönüştürür. Böylece, ziyaretçiler kendilerini sadece bir fotoğrafla sınırlı hissetmez, farklı hikayelere ve temalara uyarlanmış fotoğraflar elde ederler.

AIQ, görüntü işleme teknolojisi ve yapay zeka entegrasyonu sayesinde çekilen fotoğrafları saniyeler içinde analiz eder ve çeşitli filtreler ya da temalar ekleyerek kişiselleştirilmiş içerikler üretir. Kullanıcılar, fotoğraflarını ekranda görüntüledikten sonra, çıkan QR kodunu okutarak dijital versiyonlarına anında ulaşabilirler ya da baskı seçeneğiyle anılarını fiziksel bir fotoğraf olarak saklayabilirler.

Bu ürün, derin öğrenme tabanlı yapay zeka algoritmaları, hızlı görüntü işleme ve kullanıcı dostu arayüz özellikleriyle dikkat çeker. AIQ, etkinlik alanlarında bekleme sürelerini keyifli hale getirirken, markalar için de yenilikçi bir deneyim sunmaktadır.

Kaynak: İzahname

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

3.2. Şirket'in Sermaye Yapısı

Halka arz sonucunda Şirket'in sermaye yapısının aşağıdaki şekilde olması planlanmaktadır:

	Halka Arz Öncesi Pay Sahipliği Yapısı			Halka Arz Sonrası Pay Sahipliği Yapısı		
	Grubu	Tutar (TL)	Oran (%)	Grubu	Tutar (TL)	Oran (%)
Mustafa Mertcan	A	4.000.000	3,20	A	4.000.000	2,58
	B	96.000.000	76,80	B	84.000.000	54,19
Bakıt Baydaliev	A	1.000.000	0,80	A	1.000.000	0,65
	B	24.000.000	19,20	B	21.000.000	13,55
Halka Açık	-	-	-	**B**	**45.000.000**	**29,03**
TOPLAM		**125.000.000**	**100**	-	**155.000.000**	**155.000.000**

Kaynak: İzahname

3.3. Şirket'in Tarihçesi

2006	İlk Ar-Ge faaliyetleri Mustafa Mertcan şahıs şirketi bünyesinde başlamıştır.
2007	Bir yıllık Ar-Ge sürecinde ilk eğlence simülatörü üretilmiştir.
2008	6 eksenli eğlence simülatörü hareket kontrol yazılımı geliştirilmiştir. 3 boyutlu bilgisayar üretimi grafik görüntü ile (CGI ride) film içerikleri üretilmeye başlanmıştır.
2009	Şirket kendi hareket kontrol yazılımını elektromekanik olarak üretilen 6 eksenli servomotorlu simülatörüyle entegre etmiştir. Satışa hazır hale gelen ürünler, yurt içi fuarlarda sergilenmeye başlanmıştır.
2010	Simülatör Makine Prodüksiyon Ltd. Şti. kurulmuştur. Türkiye'de bulunan AVM'lerde 20'den fazla konum için "5 Boyutlu Sinema" ismiyle eğlence simülatörleri satışları gerçekleştirilmiştir. Yurt dışına ilk satışlar bu yıl içerisinde yapılmıştır.
2011	Şirket, eğlencenin global çatı kuruluşu olan IAAPA'ya üye olmuştur ve ilk IAAPA Fuarına ABD'nin Orlando kentinde katılmıştır. 3 boyutlu ilk İstanbul filmi çekilmiş ve Skyride (Sapphire Levent) projesi hayata geçirilmiştir.
2012	Sektörün ilk 6 eksenli ve dikey platformlu ürünü olan "Supernova" Simülatörü Şirket tarafından geliştirilmiştir. Şirket, en iyi yeni ürün kategorisinde "Supernova" simülatörü ile İtalya'dan Golden Pony ödülünü kazanmıştır. Türkiye'de gerçekleştirilen ilk eğlence fuarı olan ATRAX'a katılım sağlanmıştır.
2013	Şirket eğlence ve rekreasyon sektörlerinin önemli ödüllerinden Shining Star Türkiye ödülünü kazanmıştır.
2014	Dof Robotik Sanayi A.Ş. kurulmuştur. Şirket, Ar-Ge çalışması ile Atlantis ürününü geliştirmiştir.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

	Atlantis ürünü, IAAPA'nın Avrupa (Hollanda) ve ABD (Orlando) fuarlarına katılım sağlanarak sergilenmiştir.
2015	Şirket, 120 kişilik, 6 eksenli, 360 derece dönüş kabiliyetine sahip otorobot projesine imza atmıştır. 360 derece dönüş eksenine sahip roller coaster simülatörünün Ar-Ge çalışmalarına başlanmıştır. Ar-Ge çalışmaları sonucunda yeni görüntüleme sistemi olarak tüm simülatörlere AR/VR teknolojisi içerikler ile birlikte entegre edilmiştir.
2016	Rakipleri arasında benzeri olmayan 360 derece dönüş kabiliyetine sahip Hurricane 360 üretilmiştir. Şirket bu ürünle IAAPA Brass Ring Ödüllerinde En İyi Yeni Ürün ödülünü almıştır. Sektörün en büyük pazarı olan ABD'de ilk satış Riot ürünü ile gerçekleştirilmiştir. Dünyanın önemli parklarından olan "Universal Studios" ile 6 eksenli Riot simülatörü için ortak Ar-Ge çalışması yapılmıştır.
2017	ABD'de "DOF Robotics Inc." şirketi Şubat ayında kurulmuştur. ABD Los Angeles (California)'da açılan ofis faaliyete geçmiştir. "Marvel Studios" ile Bangkok'ta 144 kişilik kubbe perdeli 2 katlı XD Attraction projesi faaliyete geçmiştir. AR/VR içeriklerinin ve oyunların geliştirilmesi için şirket bünyesinde bilgisayar bazlı grafik geliştirme ekibi kurulmuştur.
2018	DOF Robotics, Ar-Ge Merkezi olmuştur. Ar-Ge Merkezi bünyesinde kurulan kreatif tasarım ekibi ile tematik tasarımlar üretilerek dijital temapark konseptinin ilk adımları atılmıştır. Şirket SIEMENS tarafından verilen "Siemens Best Motion Control OEM in Entertainment Industry" ödülüne layık görülmüştür.
2019	Şirket, ABD'de her yıl düzenlenen dünyanın en önemli teknoloji fuarlarından biri olan "CES Las Vegas" Fuarında yeni tematik tasarımlı "Hurricane 360 VR" ile "Innovation Award" ödülünü kazanmıştır. Şirket, Taşkent Özbekistan'da ilk "Flying Theater" (şehir üstünde uçuş simülasyonlu turistik deneyim) ürününün satışını gerçekleştirmiştir. Hindistan'daki IAAPA organizasyonundan "National Award of Excellence" ödülünü almaya hak kazanmıştır. Ar-Ge çalışmaları sonucunda ilk aktif oyunlu simülatör olan "Defender" ürünü üretilmiş ve IAAPA Orlando fuarında sergilenmiştir.
2020	ABD merkezli "FELD Entertainment" firmasına ait "Monster Jam" markasının global kullanım hakları alınarak ve marka için özel bir simülasyon geliştirilerek dünya pazarına sunulmuştur. Ar-Ge merkezinde geliştirilen otonom araç projesinin ürünü olan "Robocare" (otonom dezenfeksiyon robotu) üretilmiştir. %85 üzerinde ihracat oranına ulaşan şirket, Serbest Bölgelerde faaliyet göstermek için başvuru yapmıştır.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dof Robotik Sanayi A.Ş. Fiyat Tespit Raporu

2021	Şirket, Atatürk Havalimanı İstanbul İhtisas Serbest Bölgesi fabrikasına tüm personelleri ve birimleri ile taşınmıştır. İstanbul Çamlıca Kulesi'nde, 1.200 m²'lik ilk dijital temapark konseptli "Hedef Ay" projesinin kurulumu tamamlanmış ve ziyarete açılmıştır.
2022	Kendi geliştirdiği ilk dijital temapark konsepti ile IAAPA Brass Ring Ödüllerinde En İyi Yeni Ürün ödülünü almıştır. Ar-Ge çalışmaları sonucunda müşteri taleplerinden yola çıkarak uygun bütçeli iki yeni ürün "CityFly" ve "Pterosaur VR" simülatörleri ile şirket daha geniş bir pazara hitap etmeye başlamıştır. Mayıs ayında Las Vegas'da düzenlenen Licensing Expo'ya katılım sağlanarak, marka işbirlikleri için önemli görüşmeler yapılmıştır. Dijital temapark konsepti ile sektörün önemli İngiliz yayın kuruluşu Blooloop'tan "Innovation Award" ödülü alınmıştır.
2023	Marka işbirlikleri stratejisi çerçevesinde, Finlandiya merkezli "Rovio" firmasının dünyaca ünlü dijital oyun "Angry Birds" markasının global kullanım hakları alınarak marka için yeni nesil yarış simülatörleri geliştirilmiş ve pazara sunulmaya hazır hale getirilmiştir. DOF Robotics katıldığı IAAPA Asya fuarında yeniden temalandırılmış Hurricane ve bünyede geliştirilmiş "Rise of Nomads" isimli AR/VR içeriğiyle Brass Ring Ödüllerinde "Best Exhibit" ödülünü almıştır. Dünyanın önemli markalaşma programlarından biri olan Turquality süreci tamamlanmış ve şirket doğrudan "Turquality" kapsamına girmeye hak kazanmıştır. DELOITTE tarafından verilen "Technology Fast 50 Winner" ödülü kazanılmıştır. Bu ödül, teknoloji sektöründeki en hızlı büyüyen ve yenilikçi şirketleri onurlandırmaktadır. DOF Robotics, gelişmiş teknolojik çözümleri ve sektördeki hızlı büyüme performansı ile bu prestijli ödülü almaya hak kazanmıştır.
2024	DOF Robotics katıldığı IAAPA Asya fuarında Brass Ring Ödüllerinde En İyi Sunum ödülünü almıştır. Meksika'nın ve Güney Amerika'nın ilk "Flying Theater" (şehir üstünde uçuş simülasyonlu turistik deneyim) projesi hayata geçirilmiş ve ziyarete açılmıştır. Şili'de Hurricane ürünü ile gelir paylaşım modeli olan "Revenue Share" anlaşması yapılmıştır. ABD'nin Texas eyaletinde showroom ve üretim alanı açılmıştır. Hollanda'da Avrupa merkezinin temsilciliği kurulmuştur. Türkiye İhracatçılar Meclisi tarafından "Inovalig/İnovasyon Stratejisi" ödülünü kazanmıştır. Deloitte Technology Fast 50™ Türkiye 2024 ve Deloitte Technology Fast 50™ Türkiye 2024 Technology Export ödüllerini kazanmıştır.
2025	Hollanda'da "DOF Robotics B.V." şirketi Ocak ayında kurulmuştur. Marmara Üniversitesi İşletme Kulübü'nün düzenlediği Kristal Marmara Ödülleri'nde "Yılın En İyi Teknoloji Şirketi" ödülünü kazanmıştır.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

	BT Haber tarafından düzenlenen Bilişim Zirvesi Etkinliğinde, yalnızca Bilişim Teknoloji Sektöründeki firmaların katılabildiği Yapay Zeka Arf Ödüllerinde "Görüntü İşleme ve Yapay Zeka Destekli Müşteri İstatistik Sistemi Projesiyle" "Yenilikçi Proje" Ödülünü kazanmıştır. "Türkiye Odalar ve Borsalar Birliği (TOBB)'nden "Türkiye'de En Hızlı Büyüyen 100 Şirket" arasına girip ödül kazanmıştır. Inc. Türkiye'nin düzenlediği Türkiye'nin en hızlı büyüyen şirketlerinin belirlendiği Inc. Türkiye 100 listesine girerek ödül kazanmıştır. Deloitte tarafından düzenlenen Avrupa, Orta Doğru ve Afrika'daki en hızlı büyüyen teknoloji şirketlerinin belirlendiği Deloitte Teknoloji EMEA Fast 500 2024 listesine girerek ödül kazanmıştır. *(Deloitte EMEA Technology Fast 500, Avrupa, Orta Doğu ve Afrika'daki en hızlı büyüyen 500 teknoloji şirketinin sıralamasıdır. Program, endüstrileri yeniden şekillendiren, inovasyonu hızlandıran ve bölgeyi ileriye taşıyan şirketleri ödüllendirmektedir.)* TÜBİTAK'ın düzenlediği BİGG Spor Ödülleri'nde, "Sanal Gerçeklik Teknolojisi Destekli Bisiklet Simülatörü ve Spor İçeriğinin Geliştirilmesi" projesi ile ödül kazanmıştır.

Kaynak: İzahname

4. Sektörel Görünüm

4.1. Teknoloji ve Eğlence Sektörüne Genel Bakış

Şirket 2006 yılı kuruluşundan bu yana, sanal gerçeklik ve artırılmış gerçeklik atraksiyonları, hareket simülatörleri ve interaktif sanal gerçeklik oyunları üreterek robotik sanayi ve eğlence endüstrisinde faaliyet göstermekte ve hizmetler sunmaktadır. Aynı zamanda proje tasarımından bakım ve eğitime kadar uçtan uca hizmet sunmaktadır.

Şirket'in patentli simülasyon sürüşü, makine, eğlence projesinin yanı sıra tematik ve teknik tasarıma sahip olduğu bu ürünler, Şirket tarafından Eğlence ve Simülasyon Endüstrileri için geliştirilmektedir.

Şirket, üretiminin %90'ına yakınını ihraç etmekte ve ürünleri 60'tan fazla ülkede kullanılmaktadır.

Şirketin hizmet sunduğu Robotik Sanayi ve Eğlence Endüstrisinde yer alan VR (Sanal Gerçeklik) yazılım ürünlerine olan talep, dijitalleşmenin hızla gelişmesi ve etkileşimli öğrenme yöntemlerine olan ilginin artmasıyla birlikte önemli ölçüde artış göstermektedir.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dünyanın En Çok Ziyaret Edilen 10 Eğlence / Tema Park İşletmesi

2023 Sıralaması	İşletme Bilgisi	2022-2023 Değişim Oranı	Ziyaretçi Sayısı (Bin)	
			2023	2022
1	Disney Experiences	%17	142.083	121.027
2	Fantawild Group	%111	85.690	40.530
3	Merlin Entertainments Group	%13	62.100	55.100
4	Universal Destinations & Experiences	%18	60.810	51.380
5	Chimelong Group	%148	36.090	14.540
6	Happy Valley Group Çin	%57	35.710	22.710
7	Cedar Fair Entertainment Company	-%1	26.700	26.887
8	Six Flags Inc.	-%8	22.206	20.471
9	United Parks & Resorts	-%2	21.606	21.940
10	Parques Reunidos	%5	19.340	18.500
En Çok Ziyaret Edilen 10 İşletmenin Toplam Ziyaretçi Sayısı			512.335	393.085

**2022 raporunda yayınlanan En İyi 10 parkın tahmini toplam ziyaretçi sayısıdır. 2023 listesindeki parklar, bir önceki yıl listelenen parklardan farklı olabilir.*
Kaynak: İzahname

Dünyanın En Çok Ziyaret Edilen 25 Eğlence / Tema Park İşletmesi

2023 Sıralaması	Park Lokasyonu	2022-2023 Değişim Oranı	Ziyaretçi Sayısı (Bin)	
			2023	2022
1	Magic Kingdom Theme Park at Walt Disney World Resort, Lake Buena Vista, ABD	%3,4	17.720	17.133
2	Disneyland Park, Anaheim, ABD	%2,2	17.250	16.881
3	Universal Studios Japan, Osaka, Japonya	%29,6	16.000	12.350
4	Tokyo Disneyland, Tokyo, Japonya	%25,8	15.100	12.000
5	Shanghai Disneyland, Shanghai, Çin	%164,2	14.000	5.300
6	Chimelong Ocean Kingdom, Zhuhai, Çin	%184,5	12.520	4.400
7	Tokyo Disneysea, Tokyo, Japonya	%22,8	12.400	10.100
8	Epcot at Walt Disney World, Lake Buena Vista, ABD	%19,8	11.980	10.000
9	Disneyland Park at Disneyland Paris, Marne-La-Vallee, Fransa	%4,7	10.400	9.930

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dof Robotik Sanayi A.Ş. Fiyat Tespit Raporu

2023 Sıralaması	Park Lokasyonu	2022-2023 Değişim Oranı	Ziyaretçi Sayısı (Bin)	
			2023	2022
10	Disney's Hollywood Studios at Walt Disney World, Lake Buena Vista, ABD	-%5,5	10.300	10.900
11	Universal Islands of Adventure at Universal Orlando, ABD	-%9,3	10.000	11.025
12	Disney California Adventure Park, Anaheim, ABD	%11,1	10.000	9.000
13	Universal Studios Florida At Universal Orlando, ABD	-%9,3	9.750	10.750
14	Universal Studios Hollywood, Universal City, ABD	%15	9.660	8.400
15	Universal Studios Beijing, Beijing, Çin	%109,3	9.000	4.300
16	Disney's Animal Kingdom at Walt Disney World, Lake Buena Vista, ABD	-%2,8	8.770	9.027
17	Hong Kong Disneyland, Hong Kong	%88,2	6.400	3.400
18	Europa-Park, Rust, Almanya	%11,1	6.000	5.440
19	Everland, Gyeonggı-Do, Güney Kore	%1,9	5.880	5.770
20	Walt Disney Studıos Park at Disneyland Paris, Marne-La-Vallee, Fransa	%6,7	5.700	5.340
21	Chimelong Paradise, Guangzhou, Çin	%142,6	5.580	2.300
22	De Efteling, Kaatsheuvel, Hollanda	%2,4	5.560	5.430
23	Lotte World, Seoul, Güney Kore	%14,8	5.190	4.520
24	Zigong Fantawild Dino Kingdom, Zigong, Çin	%177,9	4.860	1.749
25	Mianyang Fantawild Oriental Heritage, Mianyang, Çin	%76,9	4.620	2.611
En Çok Ziyaret Edilen 25 İşletmenin Toplam Ziyaretçi Sayısı		**%23,5**	**244.640**	**198.016**

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dof Robotik Sanayi A.Ş. Fiyat Tespit Raporu

2023 Sıralaması	Park Lokasyonu	2022-2023 Değişim Oranı	Ziyaretçi Sayısı (Bin)	
			2023	2022
Önceki Yıla Kıyasla Rapor Edilen Ziyaretçi Sayısındaki Yıllık % Artış *		%23,1	244.640	198.696

**2022 raporunda yayınlanan En İyi 25 parkın tahmini toplam ziyaretçi sayısıdır. 2023 listesindeki parklar, bir önceki yıl listelenen parklardan farklı olabilir.*
Kaynak: İzahname

Asya Pasifik'te En Çok Ziyaret Edilen 20 Eğlence / Tema Park İşletmesi

2023 Sıralaması	Park Lokasyonu	2022-2023 Değişim Oranı	Ziyaretçi Sayısı (Bin)	
			2023	2022
1	Universal Studios Japan, Osaka, Japonya	%29,6	16.000	12.350
2	Tokyo Disneyland, Tokyo, Japonya	%25,8	15.100	12.000
3	Shanghai Disneyland, Shanghai, Çin	%164,2	14.00	5.300
4	Chimelong Ocean Kingdom, Hengqin, Çin	%184,5	12.520	4.400
5	Tokyo Disneysea, Tokyo, Japonya	%22,8	12.400	10.100
6	Universal Studios Beijing, Beijing, Çin	%109,3	9.00	4.300
7	Hong Kong Disneyland, Hong Kong Sar	%88,2	6.400	3.400
8	Everland, Gyeonggi-Do, Güney Kore	%1,9	5.880	5.770
9	Chimelong Paradise, Guangzhou, Çin	%142,6	5.580	2.300
10	Lotte World, Seoul, Güney Kore	%14,8	5.190	4.520
11	Zigong Fantawild Dino Kingdom, Zigong, Çin	%177,7	4.860	1.750
12	Mianyang Fantawild Oriental Heritage, Mianyang, Çin	%77	4.620	2.610
13	Jingzhou Fantawild Oriental Heritage, Jingzhou, Çin	%92,1	4.610	2.400
14	Zhengzhou Fantawild Adventure, Zhengzhou, Çin	%178,6	4.430	1.590
15	Oct Happy Valley, Beijing, Çin	%16	4.340	3.740
16	China Dinosaur Park, Changzhou, Çin	%95,5	4.300	2.200
17	Shanghai Haichang Ocean Park, Shanghai, Çin	%84,9	4.290	2.320
18	Taizhou Fantawild Wild Land, Taizhou, Çin	%98,4	4.286	2.160
19	Taiyuan Fantawild Oriental Heritage, Taiyuan, Çin	%18,2	4.230	3.580

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dof Robotik Sanayi A.Ş. Fiyat Tespit Raporu

2023 Sıralaması	Park Lokasyonu	2022-2023 Değişim Oranı	Ziyaretçi Sayısı (Bin)	
			2023	2022
20	Shenyang Fantawild Adventure, Shenyang, Çin	%103,9	4.200	2.060
En Çok Ziyaret Edilen 20 İşletmenin Toplam Ziyaretçi Sayısı		**%64,6**	**146.236**	**88.850**
Önceki Yıla Kıyasla Rapor Edilen Ziyaretçi Sayısındaki Yıllık % Artış *		**%77,8**	**146.236**	**82.260**

**Yıllık ziyaretçi artışı, 2023 yılı listesinde yer alan en iyi parkların toplam ziyaretçi sayısı ile bir önceki yılın raporunda (2022) yayınlanan en iyi parkların tahmini toplam ziyaretçi sayısı karşılaştırılarak hesaplanmıştır. 2023 listesindeki parklar, bir önceki yılın listesinde yer alan parklardan farklı olabilir.*
Kaynak: İzahname

Latin Amerika'da En Çok Ziyaret Edilen 10 Eğlence / Tema Park İşletmesi

2023 Sıralaması	Park Lokasyonu	2022-2023 Değişim Oranı	Ziyaretçi Sayısı (Bin)	
			2023	2022
1	Beto Carrero World, Santa Catarina, Brezilya	%20,0	2.792	2.327
2	Six Flags Meksika, Meksika City, Meksika	%17,0	2.021	1.727
3	Parque Xcaret, Cancun, Meksika	%17,0	1.637	1.399
4	Hopi Hari, Vinhedo, Brezilya	%13,3	1.039	918
5	Parque Mundo Aventura, Bogotá, Kolombiya	%35,0	1.015	752
6	Fantasialandia, Santiago, Şili	%13,1	961	850
7	Mundo Petapa, Guatemala City, Guatemala	%14,0	912	800
8	Theme Parque Nacional Del Café, Quindio, Kolombiya	%35,0	845	626
9	Parque De La Costa, Buenos Aires, Arjantin	%20,0	617	514
10	El Salitre Magico, Bogotá, Kolombiya	%35,1	608	450
En Çok Ziyaret Edilen 20 İşletmenin Toplam Ziyaretçi Sayısı		**%20,1**	**12.447**	**10.363**
Önceki Yılda (2022) Rapor Edilen Ziyaretçi Sayısındaki Yıllık % Artış *		**%38,4**	**12.447**	**8.995**

** Yıllık ziyaretçi artışı, 2023 yılı listesinde yer alan en iyi parkların toplam ziyaretçi sayısı ile bir önceki yılın raporunda (2022) yayınlanan en iyi parkların tahmini toplam ziyaretçi sayısı karşılaştırılarak hesaplanmıştır. Bu yılki listedeki parklar, bir önceki yılın listesinde yer alan parklardan farklı olabilir.*
Kaynak: İzahname

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dünyanın En Çok Ziyaret Edilen 20 Müzesi

2023 Sıralaması	Müze Lokasyonu	2022-2023 Değişim Oranı	Ziyaretçi Sayısı (Bin)	
			2023	2022
1	Louvre, Paris, Fransa	%14,7	8.860	7.726
2	Vatican Museums, Vatican, Vatikan Şehri	%33,1	6.765	7.726
3	National Museum Of Çin, Beijing, Çin	%314,3	6.757	1.631
4	British Museum, London, Birleşik Krallık	%42,1	5.821	4.097
5	Natural History Museum, London, Birleşik Krallık	%22,2	5.689	4.655
6	The Metropolitan Museum Of Art, New York, Ny, ABD	%67,2	5.364	3.209
7	Çin Science Technology Museum, Beijing, Çin	%271,4	5.315	1.431
8	Nanjing Museum, Nanjing, Çin	%211,0	5.007	1.610
9	American Museum Of Natural History, New York, Ny, ABD	-	5.000	-
10	Suzhou Museum, Suzhou, Çin	%242,4	4.852	1.417
11	Tate Modern, London, Birleşik Krallık	%22,1	4.742	3.883
12	National Museum Of Natural History, Washington, D.C.	%12,8	4.400	3.900
13	Hunan Museum, Changsha, Çin	%260,2	4.398	1.221
14	Hubei Provincial Museum, Wuhan, Çin	%330	4.300	1.000
15	National Museum Of Korea, Seoul, Güney Kore	%22,5	4.180	3.411
16	Guangdong Province Museum, Guangzhou, Çin	%19	4000	3.360
17	Musée D'orsay, Paris, Fransa	%18,4	3.871	3.270
18	National Gallery Of Art, Washington, D.C.	%17,6	3.830	3.256
19	Museo Nacional Del Prado, Madrid, İspanya	%35,9	3.338	2.457
20	State Hermitage, St Petersburg, Rusya	%16,4	3.274	2.813
2023 Ve 2022 Yıllarına Ait En İyi 20 Ziyaretçi Sayısı (Bir Önceki Yıl Yayınlanan Toplam Veriler) *		**%65,9**	**99.763**	**57.130**
2019'da Yayınlanan Ziyaretçi Sayesinin 2023 Ziyaretçi Sayısına Oranı (%)**		**%94,6**		

**Değişim yüzdesi, 2022 yılında rapor edilmeyen kurumların ziyaretçi sayıları hariç tutularak hesaplanmıştır.*
***2023 listesindeki parklar, 2022 veya 2019 yılında listelenen parklardan farklı olabilir.*
Kaynak: İzahnam

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Pazarı Etkileyen Faktörler

Şirket'in ana hedef pazarı olan temapark ve eğlence merkezleri, bireylerin eğlence tüketim harcamaları ve sektör fuar katılımları ile ilişkilendirilmektedir.

Eğlence Tüketim Harcamaları: Tüketicilerin eğlenceye ayırdıkları bütçe ve eğlence tüketim harcamaları, VR eğlence pazarı için önemli bir etken olarak öne çıkmaktadır.

Yüksek bütçeli projelerin geliştirilmesi, sektördeki içerik kalitesini artırmaktadır. Tüketici harcamaları teknolojik yenilikleri destekleme ve VR teknolojisinin gelişimine katkıda bulunma potansiyelini taşımaktadır. Yüksek kaliteli ve çeşitli içerikler, tüketicileri VR platformlarına çekmekte ve sektördeki rekabeti artırmaktadır. Yaratıcı ve etkileyici VR deneyimleri, tüketiciler arasında popülerlik kazanılması, topluluk oluşturma ve paylaşımı teşvik etme konularında önem teşkil etmektedir.

Temapark Fuar ve Etkinlikleri: Temaparklar, fuarlar ve etkinlikler, VR teknolojisinin kitlelere tanıtılması, benimsenmesi ve popülerleşmesi açısından etkili bir platform sunmaktadır.

Temaparklar, VR eğlence pazarının stratejik olarak en önemli noktasını oluşturmaktadır. Temaparklardaki VR deneyimleri, teknolojiyi doğrudan kullanıcılarla buluşturmaktadır. Fuarlar ve etkinlikler, VR eğlence şirketleri için ürünlerini ve yeniliklerini sergileme fırsatı yaratmakta, böylece potansiyel müşterileri çekme ve yatırımcılarla bağlantı kurma imkanı sağlamaktadır.

Eğlence ve kültür sektöründe tüketici harcamaları 2019 yılında salgının verdiği etki ile azalmış, takip eden yıllarda ise artmaya devam etmiştir.

Dünya Çapında Eğlence ve Kültür Tüketici Harcamaları Ortalaması (ABD Doları)

Kaynak: İzahname

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Tema ve Eğlence Parkları

Tema ve eğlence parkları, ana atraksiyonların olduğu merkezi eğlence mekânlarıdır. Ziyaretçilerin temel harcamaları; giriş ücretleri, eğer varsa yeme-içme, hediyelik eşyalar ve diğer ilgili satın alımlardan oluşur. Hayvanat bahçeleri, müzeler, aile eğlence merkezleri, su parkları ve benzer mekânların yanı sıra otellerde yapılan harcamalar dâhil değildir.

Bazı parklar giriş ücretleri talep etmemektedir, fakat her atraksiyon için ayrı biletleme yapmakta ve bu tür gelirler kişi başı harcamalara dâhil edilmektedir. Ziyaretçilerin alışveriş ve yeme-içme harcamaları toplam harcamaya dâhil edilir, çünkü katılım oranı (yapılan harcama) ve ziyaretçilerin parkta geçirdiği zamanla doğru orantılıdır.

Tema ve eğlence parkı toplam gelirlerinin yüzde 55-60'ı bilet satışlarından, yaklaşık yüzde 25-30'u, yiyecek-içecek, hediyelik eşya ve diğer harcamalardan oluşmaktadır. Geriye kalan gelirlerinin yüzde 10-20'sini lisanslama, sponsorluklar, özel etkinliklere ev sahipliği yapma ve tema ve eğlence parkı deneyimi ile doğrudan ilgili olmayan diğer etkinlikler oluşturmaktadır.

Küresel tema ve eğlence parkları sektörü, 2022 yılında yüzde 6 artışla 60,5 milyar dolarlık harcama kapasitesine ulaşmıştır.

Kategoriye Göre Küresel Tema ve Eğlence Parkı Pazarı

Kategori	2019	2020	2021	2022	2023	2019-2023 YBBO
Katılım (milyon kişi)	**1.150,6**	**1.196,5**	**1.248,0**	**1.292,9**	**1.335,4**	
% değişim	3,6	4,0	4,3	3,6	3,5	3,6
Kişi Başına Harcama (ABD Doları)	**44,0**	**44,9**	**45,8**	**46,8**	**49,46**	
% değişim	2,4	2,3	1,9	2,3	2,6	2,7
Toplam Harcama (Milyon ABD Doları)	**50.474**	**53.712**	**57.095**	**60.534**	**66.047**	
% değişim	6,1	6,4	6,3	6,0	6,2	6,3

Kaynak: İzahname

Kuzey Amerika Pazarı

Yoğun nüfusu, yüksek alım gücü sayesinde Kuzey Amerika'daki tema ve eğlence parklarına olan rağbet artmıştır. Yoğun nüfusun doğal sonucu olarak şehirleşme, halkın eğlence anlayışının ulaşım ve maliyet unsurlarının sağladığı kolaylık nedeniyle tema ve eğlence parklarına kaymasına neden olmuştur. Buna ek olarak ABD eğlence pazarı dünyanın ilk ve en büyük temalı parklarına sahiptir. Universal Studios, Disney, Six Flags ve Cedar Fair parkları global bir üne sahip ve her sene milyonlarca turist çekmektedir.

Çin ve Asya Pazarı

Dünya genelinde Teknoloji ve otomasyon alanlarındaki gelişmeler artmaktadır ve bu gelişmeler "Tema ve Eğlence Parkları" nın bünyesine teknolojinin ve otomasyonun

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

entegrasyonunu arttırmaktadır. Çin'deki teknolojik gelişmelerin ve bu konudaki ilgi alanlarının günden güne artması "Tema ve Eğlence Parkları" pazarının Çin ayağını kuvvetlendirmektedir. Bu gelişmelerin yanı sıra Çin iç dinamikleri itibarı, yüksek nüfusu ve artan harcama gücü, Çin pazarın büyümesinde önemli rol oynamaktadır.

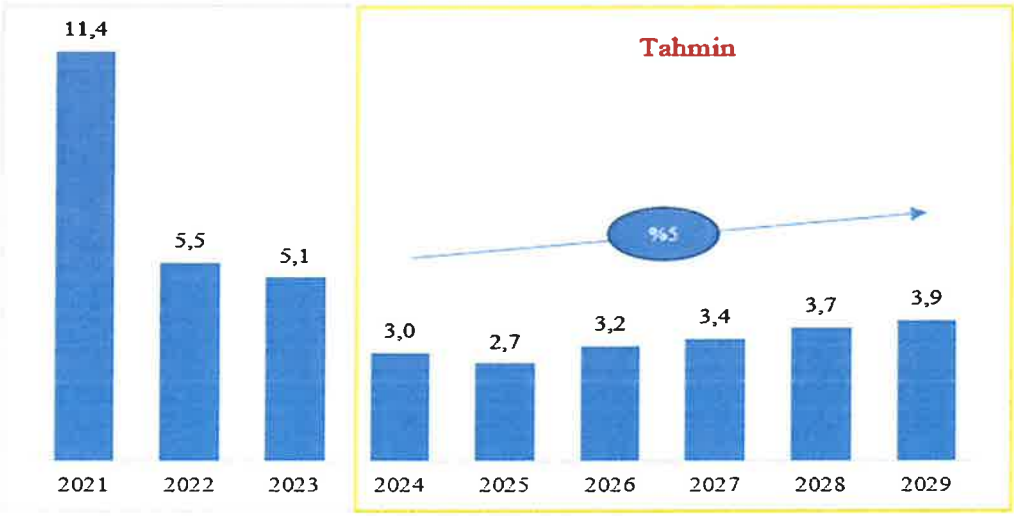
Asya Pazarında 6,7 milyar dolarlık pazar payı ile en büyük pazar payına sahip olan ülke Japonya'dır.

4.2. Türkiye'de Teknoloji ve Eğlence Sektörüne Genel Bakış

Yurt içinde ilerleyen yıllarda gelişmesi beklenen makro-ekonomik ve demografik göstergelerin pazarı olumlu yönde etkilemesi beklenmektedir. Aşağıdaki grafiklerde bazı makro-ekonomik ve demografik göstergelere yer verilmiştir.

Aşağıdaki tabloda Reel Gayri Safi Yurt İçi Hasıla'nın 2024-2029 yılları için %5 yıllık birleşik büyüme oranında artış gerçekleştireceği öngörülmektedir.

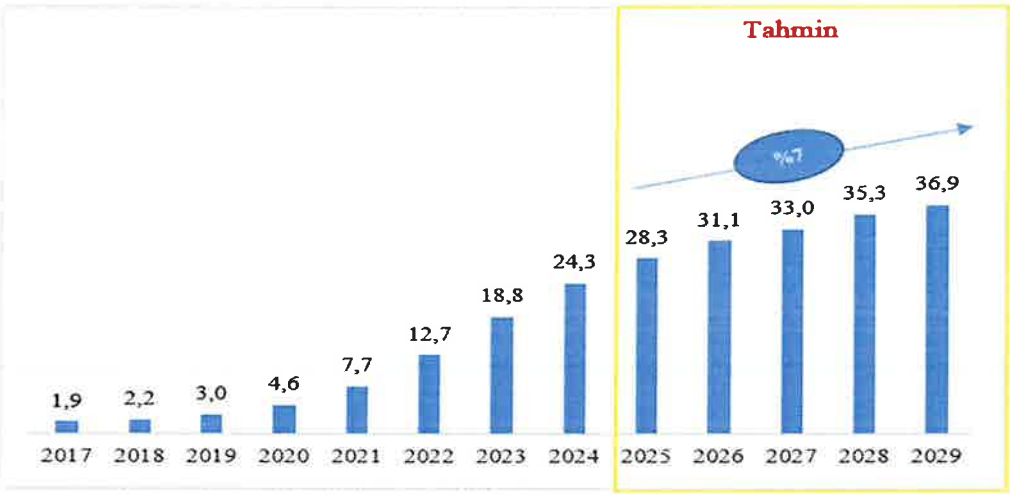
Reel GSYİH Büyümesi (%)



Kaynak: İzahname

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Türkiye VR Yazılım Pazar Büyüklüğü (Milyon ABD Doları)



Kaynak: İzahname

Türkiye'de VR Yazılım pazarı gelirinin 2025 yılında 28,3 milyon ABD dolarına ulaşması tahmin edilmektedir.

Bu gelirin %6,82'lik bir yıllık büyüme oranı (YBBO 2025-2029) göstermesi ve 2029 yılına kadar 36,9 milyon ABD Doları tutarında bir pazar hacmine yol açması beklenmektedir.

Türkiye'de öngörülen pazar hacmi dikkate değer olmakla birlikte, VR Yazılım pazarındaki gelirin çoğu, 2025 yılında 1,1 milyar ABD doları öngörülen pazar hacmine sahip olan Amerika Birleşik Devletleri'nde elde edilmektedir.

Türkiye'de, VR Yazılım pazarındaki kullanıcı sayısının 2029 yılına kadar 1,2 milyon kişiye ulaşması beklenmektedir.

Türkiye'de kullanıcı penetrasyonu 2025 yılında %1,3 olacak şekilde ve 2029 yılına kadar %1,4'e yükselmesi beklenmektedir.

Ayrıca, Türkiye'de kullanıcı başına ortalama gelirin 24,9 ABD Doları olması beklenmektedir.

Türkiye'nin gelişen VR yazılım pazarı, sürükleyici dijital deneyimler için istekli genç, teknoloji meraklısı bir nüfus tarafından giderek daha fazla yatırım çekmektedir.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Türkiye VR Donanım Pazar Büyüklüğü (Milyon ABD Doları)

Kaynak: İzahname

Türkiye'de VR Donanım pazarı gelirinin 2025 yılında 39,9 milyon ABD dolarına ulaşacağı tahmin edilmektedir.

Bu pazardaki gelirin yıllık %8,43'lük bir büyüme oranı (YBBO 2025-2029) sergilemesi ve 2029 yılına kadar 55,2 milyon ABD Doları tutarında bir pazar hacmine yol açması beklenmektedir.

Küresel VR Donanım pazarı pazarındaki gelirin çoğu Çin'den elde edilirken, Türkiye'de de 2025 yılında öngörülen 3,4 milyar ABD doları tutarındaki pazar hacmine katkıda bulunmaktadır.

Türkiye'de VR Donanım pazarı pazarındaki kullanıcı sayısının 2029 yılına kadar 689,6 bin kişiye ulaşması beklenmektedir.

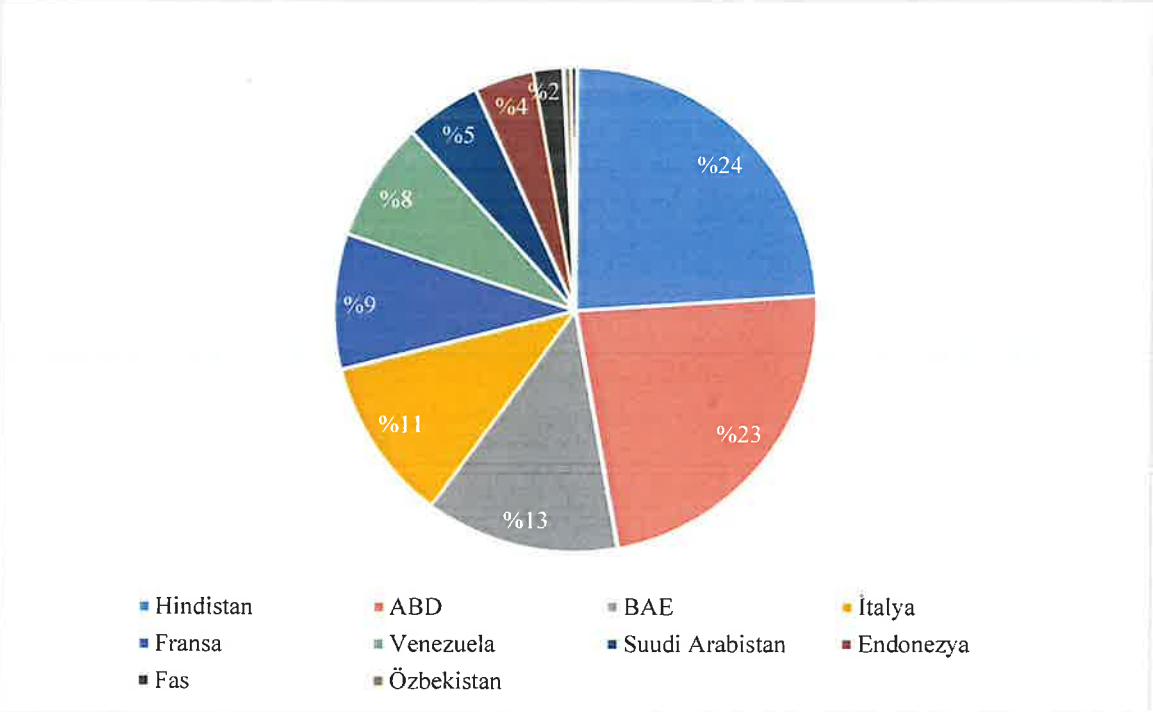
Türkiye pazarındaki kullanıcı penetrasyonu 2025 yılında %0,7 olacak şekilde ve 2029 yılına kadar %0,8'e ulaşması beklenmektedir.

Türkiye'de kullanıcı başına ortalama gelirin 65,3 ABD doları olması beklenmektedir.

Türkiye'nin sanal gerçeklik donanımlarına artan ilgisi, oyun ve eğitim sektörlerindeki sürükleyici teknolojileri keşfetmeye hevesli genç bir demografi tarafından yönlendirilmekte olup, Türkiye, pazar büyüklüğü kapsamında değerlendirmeye alınan 61 ülke arasında 34. sırada bulunmaktadır.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Türkiye'nin 2023 İhracat Verileri

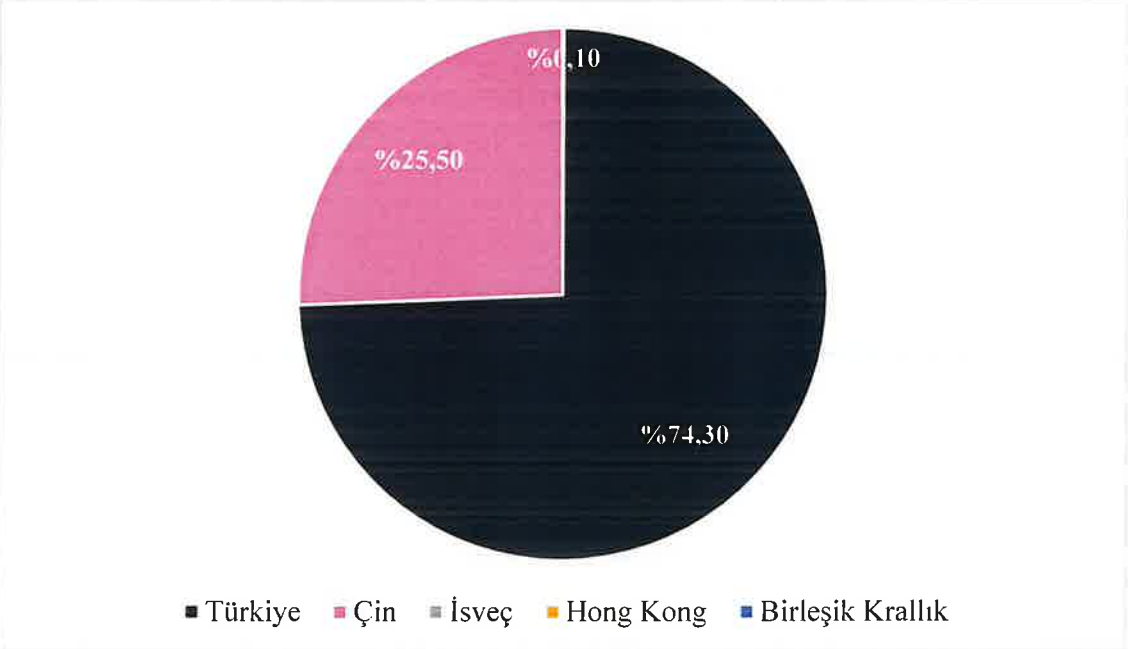


Kaynak: İzahname

Türkiye'nin 950824 HS kodlu ürün grubu kapsamındaki ihracatı, hareket simülatörleri ve hareketli sinemalar gibi ileri teknoloji içeren eğlence ürünlerinden oluşmaktadır. Bu grafik, Türkiye'nin bu alandaki ihracatının ülkelere göre dağılımını göstermektedir. Türkiye'nin ihracatında Hindistan ve ABD başı çekerken, Birleşik Arap Emirlikleri (BAE), İtalya ve Fransa gibi ülkeler de önemli paylara sahiptir. Özellikle Hindistan, Türkiye için en büyük pazar konumunda olup, toplam ihracatın büyük bir kısmını oluşturmaktadır. Türkiye'nin bu sektördeki ihracatının neredeyse tamamı, DOF Robotics firmasına aittir. Firma, yenilikçi hareket simülatörleri ve VR teknolojileri ile dikkat çekmekte ve dünya çapında güçlü bir marka olarak tanınmaktadır. Bu grafik, Türkiye'nin hareket simülatörleri ve hareketli sinemalar alanındaki küresel rekabet gücünü ve ürünlerinin uluslararası pazarlarda kabul gördüğünü göstermektedir.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Hindistan 2023 İthalat Verileri

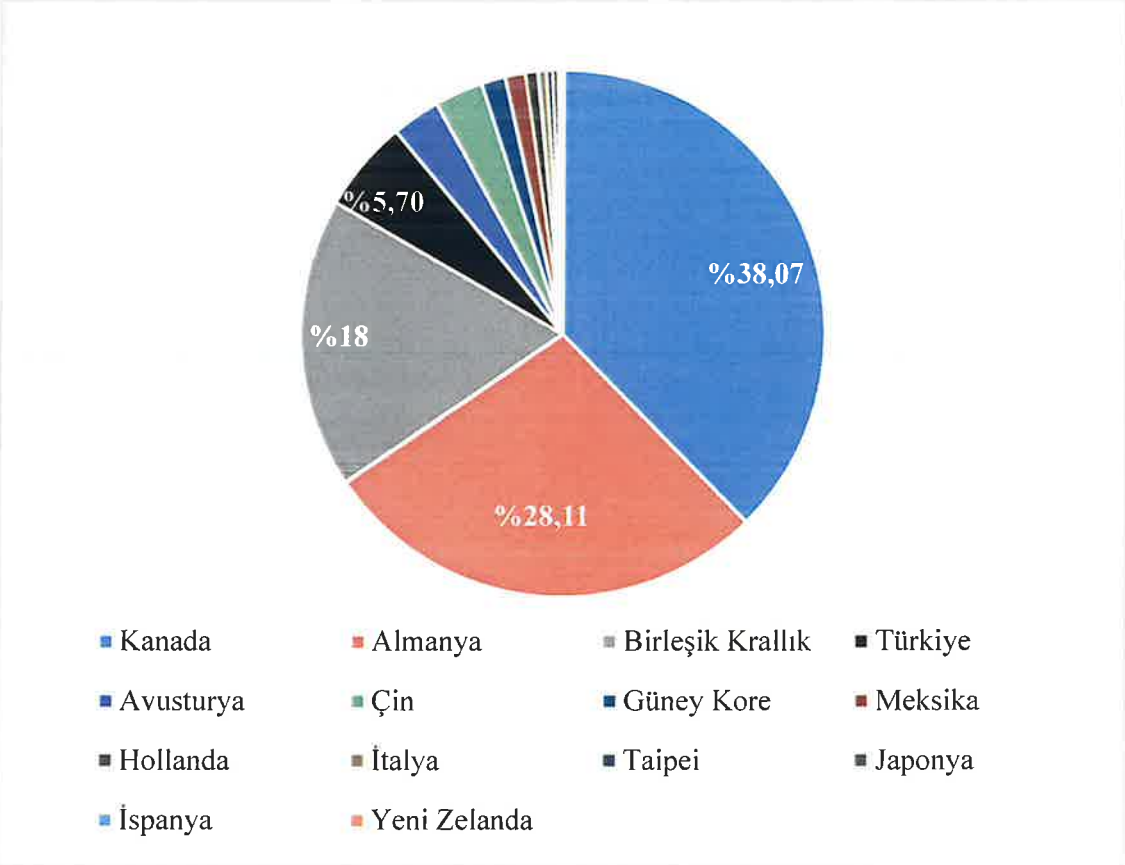


Kaynak: İzahname

Hindistan, hareket simülatörleri ve hareketli sinemalar için önemli bir ithalat pazarıdır. Türkiye, bu pazarda önemli bir yer edinmiş ve Hindistan'ın toplam ithalatının büyük bir bölümünü karşılamaktadır. Grafik, Hindistan'daki ithalat paylarının ülkeler bazında dağılımını göstermektedir. Türkiye, kaliteli ve yenilikçi ürünleri sayesinde Çin ve ABD gibi büyük oyuncularla rekabet etmektedir. Hindistan pazarındaki bu güçlü konum, Türkiye'nin bu alandaki üretim kapasitesini ve ürünlerin kalite düzeyini ortaya koymaktadır. DOF Robotics'in Hindistan'daki güçlü varlığı, bu ülkenin eğlence sektöründe hareket simülatörlerine olan artan talebine başarılı bir şekilde yanıt verdiğini göstermektedir.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

ABD 2023 İthalat Verileri



Kaynak: İzahname

ABD, hareket simülatörleri ve hareketli sinemalar için küresel ölçekte en büyük ithalatçılardan biridir. Türkiye, ABD pazarında daha küçük bir paya sahip olsa da grafik, ABD'ye ihracat yapan ülkeler arasındaki konumunu ve rekabet gücünü ortaya koymaktadır. Kanada, Almanya ve Birleşik Krallık gibi ülkeler, ABD pazarında yüksek paylara sahip olmakla birlikte, Türkiye'nin bu alandaki ürünleri uluslararası standartlara uygunluğu ve yenilikçi özellikleri ile ön plana çıkmaktadır. DOF Robotics'in bu pazardaki faaliyetleri, ABD'nin eğlence sektöründeki yüksek teknoloji ihtiyaçlarına cevap vererek Türkiye'nin ihracat hacmini artırma potansiyelini taşımaktadır.

Türkiye, hareket simülatörleri ve hareketli sinemalar gibi ileri teknoloji gerektiren ürünlerde uluslararası piyasalarda rekabetçi bir konuma sahiptir. Bu ihracatın neredeyse tamamı DOF Robotics firmasına aittir ve firma, yenilikçi ürünleriyle sektördeki standartları belirlemektedir. Hindistan ve ABD gibi büyük pazarlardaki güçlü varlık, Türkiye'nin bu alandaki küresel başarısını ve teknolojiye dayalı ihracat stratejilerindeki etkisini gözler önüne sermektedir. Bu

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

veriler, Türkiye'nin hem Asya hem de Kuzey Amerika'da pazar payını artırma yönündeki çabalarının olumlu sonuçlar verdiğini göstermektedir.

Sektörün en önemli fuar organizasyonu ve eğlence birliği çatı kuruluşu olan IAAPA'nın dünyanın 3 farklı bölgesinde düzenlediği fuarlarda DOF Robotics markasıyla en üst düzey Platinum sponsorlardan biri olarak etkinliklerde yer almaktadır. 2011 de bu kuruma üye olan şirket o tarihten itibaren bütün IAAPA fuarlarına katılımını sağlamaktadır. 2016 yılında bu kurumdan ilk IAAPA Brass Ring Award ödülünü alan firma 2022, 2023 ve 2024 yıllarında da aynı ödüle laik görülmüş olup toplamda 4 adet IAAPA Brass Ring Award ödülüne sahiptir. Eğlence dünyasının en prestijli ödülü olan bu ödül marka değerine, şirket bilinirliliğine ve pazarlama stratejimize büyük etkisi vardır. Bu ödüller en iyi ürün ve en iyi sunum kategorilerinde kazanmıştır.

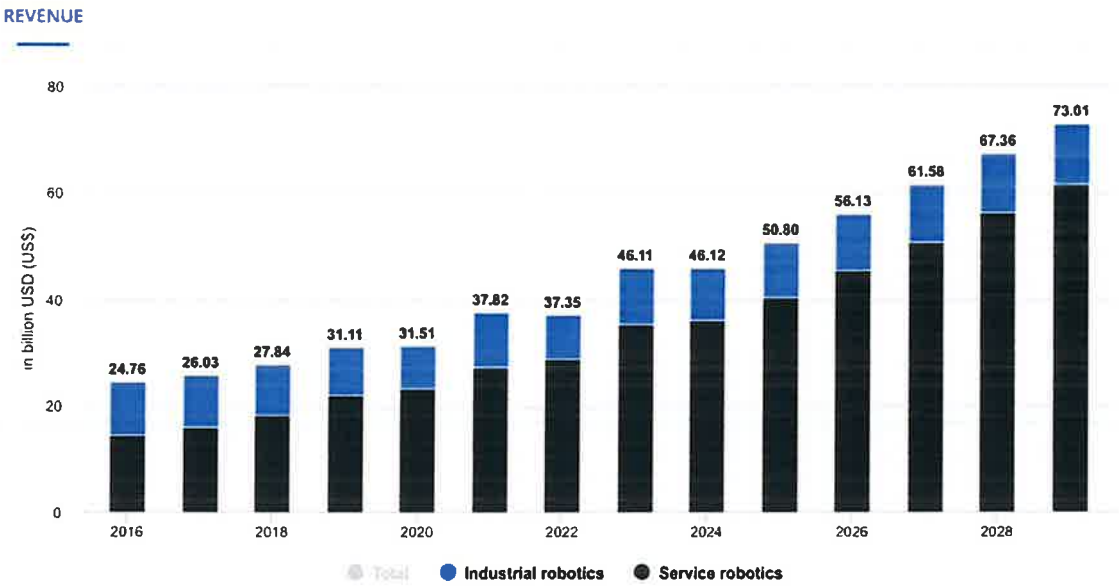
Kaynak: İzahname

Robotik ve Otomasyon Sektörüne Genel Bakış

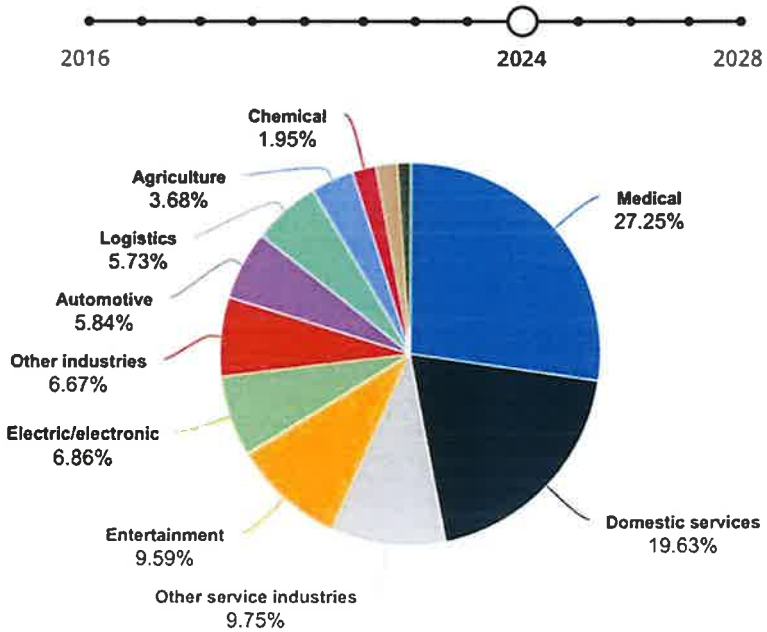
Yıllar itibarıyla aşağıdaki grafikten de görüleceği üzere robotların eğlence ve hizmet endüstrilerinde kullanımının arttığı gözlemlenmektedir.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dof Robotik Sanayi A.Ş. Fiyat Tespit Raporu



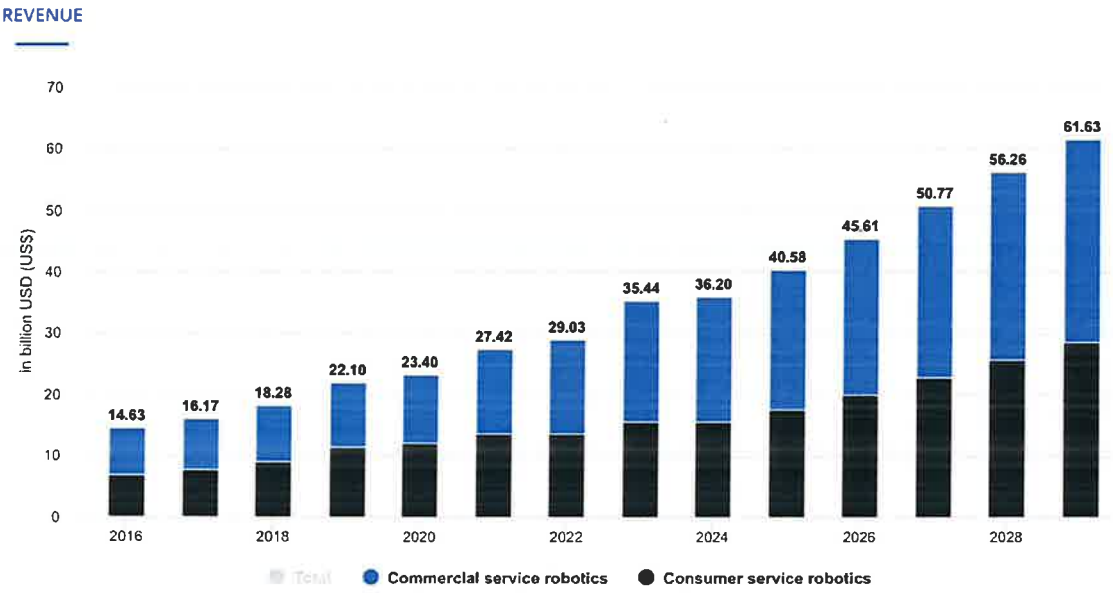
Kaynak: Statista Market Insights

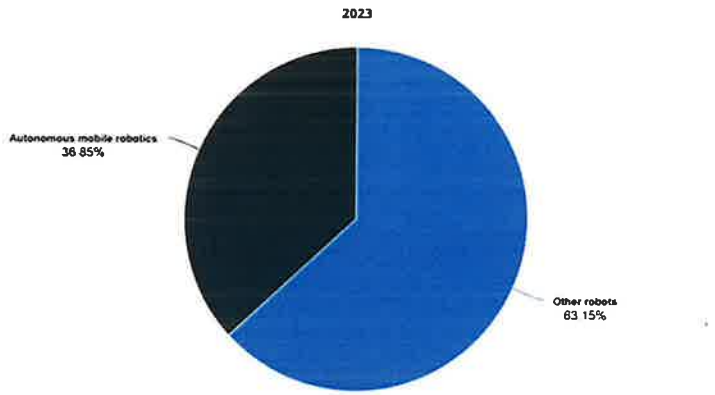


Yukarıdaki grafikte robotik sektörünün gelir dağılımında tıbbi robotlar (%27,25) ve ev hizmet robotlarının (%19,63) öne çıktığı ve bu sebeple sağlık ve ev otomasyonunun önemli büyüme alanlarına sahip olduğu görülmektedir. Eğlence (%9,59) ve diğer hizmet sektörleri (%9,75) de

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

robot sektörüne katkılar sağlamaktadır. Hizmet robotları, endüstriyel robotlara kıyasla sürekli artan bir gelir trendi sergileyerek, 2016 yılından itibaren 24,76 milyar dolardan 2028 yılında 73,01 milyar dolara ulaşması beklenmektedir. Endüstriyel robotların gelir artışı daha sınırlı kalırken, hizmet robotlarının pazarın büyümesinde katkısını sürdürdüğü görülmektedir.





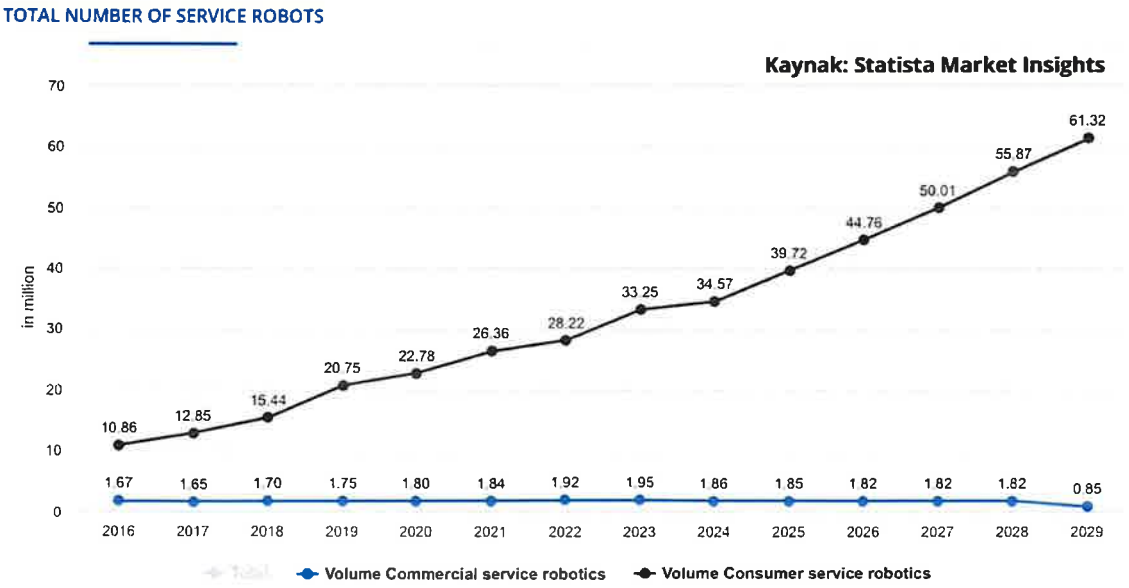
(Kaynak: Statista Market Insights)

Yukarıdaki grafikten görüleceği üzere AMR (Otonom Mobil Robot) pazarı 2023 yılında toplam pazarın %37'sini oluşturmaktadır. Hizmet robotları sektöründe toplam gelir, 2016'da 14,63

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

milyar dolardan başlayarak 2028'de 61,63 milyar dolara ulaşacağı düşünülmektedir. Ticari hizmet robotları, özellikle 2024'ten sonra hızla büyüyerek 2028'de 36,2 milyar dolara ulaşması beklenmektedir. Bu büyüme, lojistik, sağlık ve perakende sektörlerindeki artan otomasyon taleplerinden kaynaklanmaktadır. Tüketici hizmet robotları ise daha küçük bir segment olmasına rağmen 2028'de 25 milyar doları aşması beklenmektedir. Bu kategorideki büyüme, ev temizliği, güvenlik ve kişisel asistan robotlara olan talebi yönlendirmektedir. Sektörün, hem ticari hem de bireysel alanlarda potansiyele sahip olduğu düşünülmektedir. Ayrıca otonom robotların bu alanda yeni olmasına rağmen hızlı bir ivme ile büyümeye devam ettiği görülmektedir.

Aşağıdaki grafikten görüleceği üzere 2029 yılına kadar hizmet robotlarının yıllık üretiminin 60 milyonu geçmesi beklenmektedir.



(Kaynak: Statista Market Insights)

2016'dan 2029'a kadar hizmet robotları pazarı hızla büyüyerek toplam sayının 10,86 milyondan 61,32 milyona ulaşması beklenirken, tüketici hizmet robotlarının 2029'da 61,32 milyon seviyesine ulaşacağı öngörülmektedir. Ticari hizmet robotlarının ise 2016'daki 1,67 milyon seviyesinden 2029'da 0,85 milyona gerileyerek toplamda daha düşük bir pazar payı sergileyeceği düşünülmekte olup, bu durumun tüketici robotları için (örneğin ev temizliği, kişisel asistanlar) büyüyen talebi karşılama etkinliğini artırması beklenmektedir. Buna ek olarak, ticari robotlarda daha sofistike çözümlerin ve verimlilik odaklı bir yaklaşımın benimsendiğini de göstermektedir.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

5. Finansal Bilgiler

5.1. Finansal Durum Tablosu

Aşağıda yer alan tablo, Şirket'in 31 Aralık 2022, 31 Aralık 2023, 31 Aralık 2024 ve 30 Haziran 2025 tarihinde sona eren mali yıllardaki finansal durum tablosunu göstermektedir:

Özel Bağımsız Denetimden Geçmiş Finansal Durum Tablosu (TL)				
Finansal Durum Tablosu	**31.12.2022**	**31.12.2023**	**31.12.2024**	**30.06.2025**
Nakit ve Nakit Benzerleri	6.708.976	29.194.628	120.679.477	*117.905.827*
Finansal Yatırımlar	-	444.517	1.012.756	*2.337.435*
Ticari Alacaklar	81.662.318	99.283.950	347.849.858	440.929.382
- İlişkili Olmayan Taraflardan Ticari Alacaklar	*81.662.318*	*99.283.950*	*347.849.858*	*440.929.382*
Diğer Alacaklar	2.710.876	3.670.090	1.548.311	*1.171.797*
- İlişkili Taraflardan Diğer Alacaklar	-	*2.425.266*	-	-
- İlişkili Olmayan Taraflardan Diğer Alacaklar	*2.710.876*	*1.244.824*	*1.548.311*	*1.171.797*
Stoklar	18.517.674	122.946.935	183.250.747	*188.587.026*
Peşin Ödenmiş Giderler	9.489.964	144.886.018	259.174.235	*267.628.894*
- İlişkili Olmayan Taraflara Peşin Ödenen Giderler	*9.489.964*	*144.886.018*	*259.174.235*	267.628.894
Cari Dönem Vergisi İle İlgili Varlıklar	-	95.910	143.803	*1.851.961*
Diğer Dönen Varlıklar	2.222.577	2.786.326	1.234.881	*3.775.018*
Toplam Dönen Varlıklar	**121.312.385**	**403.308.374**	**914.894.068**	**1.024.187.340**
Kullanım Hakkı Varlıkları	234.667.870	365.483.555	433.953.864	482.842.891
Maddi Duran Varlıklar	33.376.254	20.556.018	40.510.216	*44.724.257*
Maddi Olmayan Duran Varlıklar	22.604.133	33.673.650	86.305.492	122.792.475
- Diğer Maddi Olmayan Duran Varlıklar	*22.604.133*	*33.673.650*	*86.305.492*	*122.792.475*
Peşin Ödenmiş Giderler	4.990.123	-	-	-
Toplam Duran Varliklar	**295.638.380**	**419.713.223**	**560.769.572**	**650.359.623**
TOPLAM VARLIKLAR	**416.950.765**	**823.021.597**	**1.475.663.640**	**1.674.546.963**
Kısa Vadeli Borçlanmalar	-	-	10.551.173	*202.638.061*
Uzun Vadeli Borçlanmaların Kısa Vadeli Kısımları	-	7.011.473	224.261.661	*305.158.833*
Uzun Vadeli Kiralama Borçlarının Kısa Vadeli Kısımları	15.556.712	24.154.573	13.124.871	*14.356.046*
Ticari Borçlar	37.412.850	35.376.662	127.725.813	37.680.603

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Dof Robotik Sanayi A.Ş. Fiyat Tespit Raporu

Özel Bağımsız Denetimden Geçmiş Finansal Durum Tablosu (TL)				
Finansal Durum Tablosu	**31.12.2022**	**31.12.2023**	**31.12.2024**	**30.06.2025**
- İlişkili Olmayan Taraflara Ticari Borçlar	*37.412.850*	*35.376.662*	*127.725.813*	*37.680.603*
Çalışanlara Sağlanan Faydalar Kapsamında Borçlar	1.858.741	5.744.659	13.872.461	*31.424.561*
Diğer Borçlar	4.738.018	3.814.896	39.504.304	45.749.657
- İlişkili Taraflara Diğer Borçlar	*403.417*	*3.017.798*	-	*18.751.943*
- İlişkili Olmayan Taraflara Diğer Borçlar	*4.334.601*	*797.098*	*39.504.304*	*26.997.714*
Ertelenmiş Gelirler	26.846.317	148.433.940	161.158.999	71.783.211
- İlişkili Olmayan Taraflardan Ertelenmiş Gelirler	*26.846.317*	*148.433.940*	*161.158.999*	*71.783.211*
Kısa Vadeli Karşılıklar	253.227	1.064.897	2.416.736	2.139.804
- Çalışanlara Sağlanan Faydalara İlişkin Kısa Vadeli Karşılıklar	*253.227*	*1.064.897*	*2.416.736*	*2.139.804*
Toplam Kısa Vadeli Yükümlülükler	**86.665.865**	**225.601.100**	**592.616.018**	**710.930.776**
Uzun Vadeli Borçlanmalar	33.177.921	88.092.783	84.820.756	*111.345.456*
Uzun Vadeli Finansal Kiralama Borçları	-	-	58.570.096	-
Uzun Vadeli Kiralama Borçları	218.554.261	333.999.017	396.167.992	*445.172.547*
Uzun Vadeli Karşılıklar	163.483	2.775.816	3.574.212	2.220.756
- Çalışanlara Sağlanan Faydalara İlişkin Uzun Vadeli Karşılıklar	*163.483*	*2.775.816*	*3.574.212*	*2.220.756*
Toplam Uzun Vadeli Yükümlülükler	**251.895.665**	**424.867.616**	**543.133.056**	**558.738.759**
Ödenmiş Sermaye	27.000.000	27.000.000	125.000.000	125.000.000
Ortak kontrole tabi teşebbüs veya işletmeleri içeren birleşmelerin etkisi	12.202.977	10.000	-	-
Kâr veya Zararda Yeniden Sınıflandırılmayacak Birikmiş Diğer Kapsamlı Gelirler veya (Giderler)	82.732	(779.376)	(845.422)	1.856.015
Kâr veya Zararda Yeniden Sınıflandırılacak Birikmiş Diğer Kapsamlı Gelirler veya Giderler	14.709.585	(6.746.092)	4.244.884	46.400.327
- Yabancı Para Çevrim Farkları	*14.709.585*	*(6.746.092)*	*4.244.884*	*46.400.237*
Kârdan Ayrılan Kısıtlanmış Yedekler	284.391	728.160	728.160	4.601.253
Geçmiş Yıllar Kârları/Zararları	7.017.301	(15.230.257)	35.810.792	196.451.196
Dönem Net Kârı/Zararı	17.092.249	167.186.101	164.513.497	15.413.761
Ana Ortaklığa Ait Özkaynaklar	**78.389.235**	**172.168.536**	**329.451.911**	**389.722.552**
Kontrol Gücü Olmayan Paylar	-	384.345	10.462.655	15.154.876

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

Özel Bağımsız Denetimden Geçmiş Finansal Durum Tablosu (TL)				
Finansal Durum Tablosu	31.12.2022	31.12.2023	31.12.2024	30.06.2025
TOPLAM ÖZKAYNAKLAR	78.389.235	172.552.881	339.914.566	404.877.428
TOPLAM KAYNAKLAR	416.950.765	823.021.597	1.475.663.640	1.674.546.963

(Tutarlar aksi belirtilmedikçe TL olarak ifade edilmiştir.)

Dönen Varlıklar

Şirketin dönen varlıkları nakit ve nakit benzerleri, finansal yatırımlar, ticari alacaklar, diğer alacaklar, stoklar, peşin ödenmiş giderler, cari dönem vergisiyle ilgili varlıklar ve diğer dönen varlıklardan oluşmaktadır.

Nakit ve Nakit Benzerleri:

Şirket'in 31.12.2022 tarihli finansal tablo döneminde nakit ve nakit benzeri kalemi 6.708.976 TL olup, bu tutar 31.12.2023 tarihi itibarıyla %335,16 artarak 29.194.628 TL'ye yükselmiştir. 31.12.2024 tarihinde bir önceki yıla göre %313,36 artarak 120.679.477 TL'ye yükselmiştir. İlgili kalemde meydana gelen yükselişin temel sebebi, satışların artışı ve siparişlerin ön ödemeli olarak gerçekleşmesi ile hazır değerler kaleminin artış göstermesidir. 30.06.2025 tarihli finansal tablo dönemi itibarıyla ise Şirket'in 117.905.827 TL tutarında nakdi bulunmaktadır. Nakit ve nakit benzerleri içerisindeki vadeli mevduat tutarı 30.06.2025 tarihli finansal tablo döneminde 3.762.858 TL olup %48 faiz oranıyla 15 gün vadelendirilmektedir.

Ticari Alacaklar:

Ticari alacaklar 31.12.2022 tarihli finansal tablo döneminde 81.662.318 TL tutarındadır. 31.12.2023 finansal tablo döneminde önceki yıla kıyasla %21,58 artış göstererek 99.283.950 TL'ye yükselmiştir. 31.12.2024 tarihli finansal tablo döneminde ise 31.12.2023 finansal tablo dönemine kıyasla %250,36 artmış ve 347.849.858 TL'ye yükselmiştir.. Son yıllarda proje hacimlerinde büyüme ile Meksika ve Suudi Arabistan gibi ülkelerde yapılan büyük projelerin hakediş bazlı ilerlemesi ile ticari alacaklar kaleminde artışlar olmuştur. 30.06.2025 tarihli finansal dönem itibarıyla Şirket'in 440.929.382 TL tutarında ticari alacağı bulunmaktadır 30.06.2025 tarihi itibarıyla Grup'un ticari alacaklarının ortalama vadesi 297 gündür. (31 Aralık 2024: 198 gün, 31 Aralık 2023: 83 gün, 31 Aralık 2022: 190 gün)

Ticari alacaklar kalemi için 31 Aralık 2022, 31 Aralık 2023, 31 Aralık 2024 ve 30 Haziran 2025 tarihleri itibarıyla sırasıyla şüpheli alacak olarak sırasıyla 309.317 TL, 309.866 TL, 309.338 TL ve 309.342 TL tutarında karşılık ayrılmıştır.

Diğer Alacaklar:

Şirket'in diğer alacaklar kalemi 31.12.2022 tarihli finansal tablolarda 2.710.876 TL tutarındadır. 31.12.2023 tarihli finansal tablo döneminde geçen yılın aynı dönemine kıyasla %35,38 oranındaartış göstererek 3.670.090 TL'ye yükselmiştir. 31.12.2024 tarihli finansal tablo döneminde ise yıllık bazda %57,81 oranında azalış göstererek 1.548.311 TL olarak gerçekleşmiştir. 30.06.2025 tarihi itibarıyla ise Şirket'in diğer alacakları 1.171.797 TL

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.

tutarındadır. Diğer alacaklar, ilişkili taraflardan ve ilişkili olmayan taraflardan diğer alacaklar ile ayrılmış olup, ilişkili olmayan taraflardan diğer alacaklar kalemi verilen depozito ve teminatlar ile diğer çeşitli alacaklardan oluşmaktadır. 2024 yılında gerçekleşen düşüşün nedeni ilişkili taraflardan diğer alacaklar kalemine yapılan tahsilatlar sonrasında ilgili bakiyenin azalmasından kaynaklanmaktadır.

Stoklar:

Şirket'in stoklarının genel olarak devam eden projeler için tedarik edilmiş ürünlerden oluşmaktadır. Şirket'in stokları 31.12.2022 tarihli finansal tablolarda 18.517.674 TL olup, 31.12.2023 tarihli finansal tablolarda söz konusu tutar yıllık bazda %563,94 oranında artışla 122.946.935 TL olarak gerçekleşmiştir. İlgili artışın sebebi yeniden değerleme esaslarından ve 2022 yılı pandemi kaynaklı tedarik zincirinin bozulmasına önlem olarak stoklu çalışmasından oluşmaktadır. 31.12.2024 tarihli finansal tablolarda ise söz konusu tutar geçen yılın aynı dönemine kıyasla %49,05 oranında artış gerçekleştirerek 183.250.747 TL tutarına ulaşmıştır. 30.06.2025 tarihi itibarıyla ise Şirket'in stokları 188.587.026 TL tutarındadır. 30.06.2025 tarihli finansal tablo döneminde stoklardaki ilk madde ve malzeme tutarı 96.139.552 TL olarak gerçekleşmiş olup, toplam stok tutarının %50,98'ini oluşturmaktadır. Şirket'in 31.12.2022, 31.12.2023, 31.12.2024 ve 30.06.2025 finansal tablo dönemlerine ait stok değer düşüklüğü bulunmamaktadır. Şirket'in, İhtisas Serbest Bölgesi'nde faaliyet göstermesinden kaynaklı, stok alımları, serbest bölge prosedürü gereği, stok alımının işlenmesi ve sürecin devamındaki serbest bölge işlem formunun tamamlanmasına kadar geçen süre için Şirket stok alımlarını avans hesaplarında takip etmektedir.

Diğer Dönen Varlıklar:

Şirket'in diğer dönen varlıkları 31.12.2022 tarihli finansal tablo döneminde 2.222.577 TL tutarında gerçekleşmiş olup yıllık bazda %25,36 oranında artış gerçekleştirerek 31.12.2023 tarihli finansal tablo döneminde 2.786.326 TL'ye yükselmiştir. 31.12.2024 finansal tablo dönemi itibarıyla söz konusu tutar geçen yılın aynı dönemine kıyasla %55,68 oranında azalarak 1.234.881 TL'ye düşmüştür. 30.06.2025 tarihi itibaıyla ise bu tutar 3.775.018 TL'dir. 2024 yılının %80,89 ve %19,11'lik kısmını sırasıyla devreden KDV ve personel avansları, 2023 yılının %53,44'lük kısmını devreden KDV ve 2022 yılının ise %91,15'lik kısmını devreden KDV oluşturmaktadır. 30.06.2025 tarihi itibarıyla ise %93,75 ve %6,25'lik kısmını sırasıyla devreden KDV ve personel avansları oluşturmaktadır.

Maddi ve Maddi Olmayan Duran Varlıklar:

Şirket'in maddi duran varlıkları 31.12.2022 tarihli finansal tablolarda 33.376.254 TL tutarında olup, 31.12.2023 tarihli finansal tablo dönemi itibarıyla yıllık bazda %38,41 oranında düşüşle söz konusu tutar 20.556.018 TL'ye gerilemiştir. 31.12.2024 tarihli finansal tablo dönemi itibarıyla ise ilgili tutar 40.510.216 TL'ye yükselerek yıllık bazda %97,07 oranında artış göstermiştir. Söz konusu artış; Şirket aktifinde bulunan tesis, makine ve cihazlar kalemindeki 17.583.333 TL tutarında gerçekleşen artıştan kaynaklanmaktadır. 30.06.2025 tarihi itibarıyla ise Şirket'in maddi duran varlıkları 44.724.257 TL tutarındadır.

YATIRIM FİNANSMAN MENKUL DEĞERLER A.Ş.